

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Kucing.....	7
2.1.1 Kalori Pada Kucing.....	7
2.1.2 Pakan Kucing.....	9
2.1.3 Hubungan Antara Manusia dan Kucing.....	9
2.2 <i>Internet of Things</i>	9
2.2.1 Definisi dan Konsep dasar IoT	10
2.2.2 Arsitektur IoT.....	10

2.2.3 Komunikasi dan Protokol IoT	10
2.2.4 Keamanan dan Privasi dalam IoT	10
2.2.5 Penerapan IoT dalam berbagai industri	11
2.2.6 Tantangan dan Masa Depan IoT	11
2.3 <i>Microcontroller</i> Wemos D1 R2	11
2.4 <i>Motor Stepper</i> 28BYJ-48	12
2.5 <i>Power Supply</i>	13
2.6 <i>Website</i>	13
2.7 <i>Monitoring Data</i>	13
2.8 <i>Web Socket</i>	14
2.9 PHP	14
2.10 <i>Screw Auger</i>	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
3.1 Analisis Sistem Berjalan	15
3.2 Analisis Sistem Usulan	16
3.3 Arsitektur Sistem	17
3.3 Penentuan Penghitungan Kebutuhan Kalori	18
3.4 Analisis Kebutuhan Kalori dan Aktivitas	19
3.5 Analisis Perbandingan Kalori dan Jumlah Gram Pakan	20
3.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	20
3.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	21
3.8 Analisis Kebutuhan Fungsional	22
3.8.1 <i>Activity Diagram</i>	27
3.8.2 Perancangan Antar Muka	31
3.9 Perancangan Perangkat Keras	31

3.10 Perancangan Screw Auger	33
3.11 Metode Pengujian Alat	33
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	35
4.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	35
4.2 Data Pengujian	35
4.2.1 Hasil Pengujian Perbandingan dengan Pakan Purina Pro Plan Adult Salmon and Rice	36
4.2.2 Hasil Pengujian Pakan Me-O Seafood.....	37
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1 Kesimpulan	38
5.2 Saran	38
DAFTAR PUSTAKA	40