

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Stres	10
2.2 Tingkat Stres.....	10
2.3 Wearable Device Smartwatch	15
2.4 Mental Stres	16
2.5 Manajemen Kesehatan Mental Stres	16
2.6 Bluetooth	17
2.7 Android.....	17
2.8 Android Studio	19
2.9 Visual Studio Code.....	20
2.10 Flutter.....	21

2.11	Dart	22
2.12	Firebase.....	22
2.13	Aplication Programming Interface (API)	23
2.10.1	Zepp OS API.....	23
2.14	Unified Modeling Language (UML)	24
2.14.1	Use Case Diagram.....	25
2.14.2	Activty Diagram.....	26
2.14.3	Sequence Diagram	27
2.14.4	Class Diagram	28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		30
3.1	Analisis Sistem	30
3.1.1	Analisis Masalah	30
3.1.2	Analisis Sistem Yang Berjalan	30
3.1.3	Analisis Sistem Yang Dibangun	31
3.2	Analisis Teknologi Yang Digunakan	32
3.2.1	Analisis Teknologi <i>Wearable Device Amazfit 5 Bip</i>	32
3.2.2	Analisis Teknologi <i>API Zepp OS</i>	33
3.2.3	Analisis Teknologi <i>Firebase</i>	35
3.3	Studi Kasus	36
3.4	Analisis Arsitektur Sistem	37
3.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	38
3.4.1	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional Perangkat Lunak.....	38
3.4.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional Perangkat Keras.....	39
3.4.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional Pengguna	39
3.6	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	40
3.5.1	Daftar Kebutuhan Fungsional	40
3.5.1.1	Daftar Kebutuhan Fungsional Stress Notificator.....	40
3.5.1.1.1	Use Case Diagram Stress Notificator	41
3.5.1.2.1	Activity Diagram Stress Notificator	51
3.5.1.2.2	Class Diagram Stress Notificator	58
3.5.1.2.3	Sequence Diagram Stress Notificator.....	61

3.5.1.2	Daftar Kebutuhan Fungsional Fetch Tingkat Stress	68
3.5.1.2.1	Use Case Diagram Fetch Tingkat Stress	69
3.5.1.2.2	Activity Diagram Fetch Tingkat Stress	73
3.5.1.2.3	Class Diagram Fetch Tingkat Stress	76
3.5.1.2.4	Sequence Diagram Fetch Tingkat Stress.....	78
3.7	Perancangan Sistem	80
3.6.1	Perancangan Struktur Menu	80
3.6.1.1	Perancangan Struktur Menu Stress Notificator	80
3.6.1.2	Perancangan Struktur Menu Fetch Tingkat Stress.....	81
3.6.2	Perancangan Antarmuka	81
3.6.2.1	Perancangan Antarmuka Stress Notificator	81
3.6.2.2	Perancangan Antarmuka Fetch Tingkat Stress	85
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	87
4.1	Implementasi Sistem.....	87
4.1.1	Implementasi Antarmuka	87
4.1.1.1	Implementasi Antarmuka Stress Notifikator	87
4.1.1.2	Implementasi Antarmuka Fetch Tingkat Stress.....	93
4.1.2	Implementasi Konfigurasi Firebase	95
4.1.3	Implementasi Konfigurasi Zepp OS.....	110
4.1.4	Implementasi Konfigurasi Flutter	115
4.2	Pengujian Sistem	118
4.2.1	Pengujian Sistem Stress Notificator.....	118
4.2.1.1	Skenario Pengujian Stress Notificator	119
4.2.1.2	Hasil Pengujian Stress Notificator	120
4.2.2	Pengujian Sistem Fetch Tingkat Stress	122
4.2.2.1	Skenario Pengujian Fetch Tingkat Stress	123
4.2.2.2	Hasil Pengujian Stress Notificator	123
4.2.3	Hasil Uji Sistem Beta Pada Subjek Test	123
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	125
5.1	Kesimpulan.....	125
5.2	Saran	125

DAFTAR PUSTAKA	126
----------------------	-----