

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	8
1.5.1.1 Wawancara	8
1.5.1.2 Observasi	8
1.5.1.3 Studi Literatur	8
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	8
1.6 Sistematika Penulisan	10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	12
2.1 Tinjauan Perusahaan	12
2.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	12
2.1.2 Logo Perusahaan	12
2.1.3 Visi dan Misi	12
2.1.4 Struktur Organisasi	12
2.2 Landasan Teori	14
2.2.1 Sistem	14
2.2.2 Informasi	14

2.2.3 Sistem Informasi	14
2.2.4 Prediksi.....	15
2.2.5 Penjualan.....	15
2.2.6 Sistem Prediksi Penjualan	15
2.2.7 Single Exponential Smoothing.....	15
2.2.8 Mean Absolute Percent Error.....	16
2.2.9 PHP	16
2.2.10 Javascript.....	17
2.2.11 XAMPP.....	17
2.2.12 Basis Data	17
2.2.13 MySQL.....	17
2.2.14 Flowmap.....	18
2.2.15 Entity-Relationship Model (ERD)	18
2.2.16 DFD.....	18
2.2.17 Pengujian Perangkat Lunak	18
2.2.18 Pengujian Black Box.....	19
2.3 State of The Art.....	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	32
3.1 Analisis Sistem.....	32
3.1.1 Analisis Masalah	32
3.1.2 Analisis Sistem yang sedang Berjalan	32
3.1.2.1 Prosedur Penjualan.....	32
3.1.2.2 Prosedur Prediksi Penjualan.....	35
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis	36
3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan	36
3.1.3.2 Analisis Aturan Bisnis yang diusulkan	37
3.1.4 Analisis Sistem Prediksi Penjualan.....	38
3.1.4.1 Analisis Data Penjualan	39
3.1.4.2 Analisis Metode	40
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	43
3.1.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	44

3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	44
3.1.5.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	45
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional	46
3.1.6.1 Analisis Basis Data	46
3.1.6.2 Diagram Konteks	48
3.1.6.3 Data Flow Diagram	49
3.1.6.4 Spesifikasi Proses	56
3.1.6.5 Kamus Data	72
3.2 Perancangan Sistem	76
3.2.1 Perancangan Basis Data	76
3.2.1.1 Skema Relasi	76
3.2.1.2 Struktur Tabel	77
3.2.2 Perancangan Struktur Menu	79
3.2.3 Perancangan Antarmuka	82
3.2.4 Perancangan Pesan	99
3.2.5 Perancangan Jaringan Semantik	99
3.2.6 Perancangan Prosedural	102
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	109
4.1 Implementasi	109
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	109
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras	109
4.1.3 Implementasi Basis Data	110
4.1.4 Implementasi Antarmuka	113
4.2 Pengujian Sistem	116
4.2.1 Pengujian <i>Black Box</i>	116
4.2.2 Kasus dan hasil pengujian	118
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Black box	140
4.2.4 Pengujian Beta	140
4.2.5 Skenario Pengujian Beta	140
4.2.6 Kesimpulan Pengujian Beta	142
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	143

5.1 Kesimpulan	143
5.2 Saran.....	143
DAFTAR PUSTAKA	144