

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang Masalah.....	15
1.2 Identifikasi Masalah	17
1.3 Maksud dan Tujuan	17
1.4 Batasan Masalah.....	17
1.5 Metodologi Penelitian	18
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	18
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	19
1.6 Sistematika Penulisan.....	20
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	22
2.1 Landasan Teori	22
2.2 Landasan Teori	22
2.3 Aplikasi Mobile.....	22
2.3.1 Pengertian Aplikasi	22
2.3.2 Pengertian Mobile	22
2.3.3 Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i>	23
2.4 Tensorflow.....	23
2.5 Pencak Silat	24

2.5.1	Gerakan Tunggal.....	25
2.5.2	Jurus Tangan Kosong.....	25
2.6	Movenet.....	32
2.7	Android.....	33
2.7.1	Versi Android.....	34
2.7.2	Arsitektur Android	35
2.7.3	Android SDK	36
2.8	API (Aplication Programming Interface).....	36
2.9	Personal Home Page (PHP).....	37
2.10	Phyton	39
2.11	MySql.....	40
2.12	UML (Unified Modeling Language)	40
2.12.1	Use Case Diagram.....	41
2.12.2	Activity Diagram.....	42
2.12.3	Class Diagram	43
2.12.4	Sequence Diagram	44
2.13	Skala likert	44
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		46
3.1	Analisis Sistem	46
3.1.1	Analisis Masalah	46
3.1.2	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	47
3.1.3	Analisis system yang akan dibangun	48
3.1.4	Analisis Teknologi	51
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem	67
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	69
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	70

3.1.8	<i>Use Case Diagram</i>	72
3.1.9	Deskripsi Aktor	74
3.1.10	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	74
3.1.11	<i>Use Case Scenario</i>	76
3.1.12	<i>Activity Diagram</i>	85
3.1.13	Class diagram	94
3.1.14	Sequence Diagram	95
3.2	Perancangan Sistem	101
3.2.1	Perancangan Basis Data	101
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	104
3.2.3	Perancangan Antar Muka Pengguna	106
3.2.4	Perancangan Pesan	165
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik	165
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		170
4.1	Implementasi	170
4.1.1	Perangkat Keras Yang Digunakan	170
4.1.2	Implementasi perangkat lunak	171
4.1.3	Implementasi Basis Data	171
4.1.4	Implementasi teknologi yang digunakan	176
4.1.5	Implementasi antarmuka	187
4.2	Pengujian	200
4.2.2	Hasil Pengujian	201
4.2.3	Pengujian Akhir Pengguna	210
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		215
5.1	Kesimpulan	215
5.2	Saran	215

DAFTAR PUSTAKA	216
----------------------	-----