

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. K. Reh *dkk.*, “Critical period regulation across multiple timescales,” *Proceedings of the National Academy of Sciences*, vol. 117, no. 38, hlm. 23242–23251, 2020.
- [2] R. Holidazia dan R. S. Rodliyah, “Strategi siswa dalam pembelajaran kosa kata bahasa Inggris,” *Jurnal Penelitian Pendidikan*, vol. 20, no. 1, hlm. 111–120, 2020.
- [3] C. Maulana dan G. Mahaputra, “The Implementation Of Audiolingual Kumon EFL Method In Teaching English At The VII Grade of SMPN 5 Kisaran,” dalam *Seminar Nasional Royal (SENAR)*, 2018, hlm. 507–510.
- [4] M. A. Farani, S. Farmasari, dan M. Isnaini, “An Analysis of The Influences of Kumon Learning Method Toward The Learning of English as A Foreign Language,” dalam *Journal of English Education Forum (JEEF)*, 2024, hlm. 48–52.
- [5] M. Y.-C. Jiang, M. S.-Y. Jong, W. W.-F. Lau, C.-S. Chai, dan N. Wu, “Using automatic speech recognition technology to enhance EFL learners’ oral language complexity in a flipped classroom,” *Australasian journal of educational technology*, vol. 37, no. 2, hlm. 110–131, 2021.
- [6] E. B. Setiawan dan A. G. Iqbal Dzulfiqar, “Song Recommendation Application Using Speech Emotion Recognition,” *IJID (International Journal on Informatics for Development)*, vol. 10, no. 1, hlm. 15–22, Jun 2021, doi: 10.14421/ijid.2021.2354.
- [7] E. B. Setiawan dan A. T. Ramdany, “Membangun aplikasi android web dan web service,” *Bandung: Informatika Bandung*, 2019.
- [8] H. Wu, W. Wang, Y. Wan, W. Jiao, dan M. Lyu, “ChatGPT or Grammarly? Evaluating ChatGPT on Grammatical Error Correction Benchmark,” Mar 2023.
- [9] S. Ian, “Software Engineering 9th Editon,” *ISBN-10*, vol. 137035152, 2011.
- [10] M. A. Daniar, R. Soe’oed, dan A. Hefni, “Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi game dalam pembelajaran bahasa Indonesia pada siswa kelas XI,” *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, vol. 5, no. 1, hlm. 71–82, 2022.
- [11] R. N. Haryadi, D. Utarinda, M. S. Poetri, dan D. Sunarsi, “Peran Teknologi Informasi dalam Meningkatkan Pembelajaran Bahasa Inggris,” *Jurnal Informatika*

Utama, vol. 1, no. 1, hlm. 28–35, 2023.

- [12] A. Fitrie dan A. K. Fahmi, “ANALISIS PENGGUNAAN SPEECH RECOGNITION UNTUK MENGETAHUI KESALAHAN MEMBACA 50 KOSAKATA BAHASA ARAB PADA GOOGLE TRANSLATE,” *Thariqah Ilmiah: Jurnal ilmu-ilmu kependidikan & Bahasa Arab*, vol. 11, no. 2, hlm. 173–188, 2023.
- [13] M. A. S. Kurniawan, N. A. Arap, A. Irawan, A. Fitriana, dan N. Azizah, “Digitalisasi Pendidikan Berbasis Teknologi Abad 21 (AI, AR, VR, Iot, Blockchain, Drones, Gamification, Machine Learning, Robotics, 3D Printing),” *Jurnal Literasi Digital*, vol. 3, no. 3, hlm. 230–241, 2023.
- [14] D. Amelia, “Upaya peningkatan kosakata bahasa Inggris melalui storytelling slide and sound,” *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, vol. 2, no. 1, hlm. 22–26, 2021.
- [15] T. Rindawati, L. Thamrin, dan L. Lusi, “Penggunaan Media Audio Visual Film Kartun dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Mandarin pada Siswa SD LKIA,” *Jurnal Tunas Bangsa*, vol. 9, no. 1, hlm. 1–10, 2022.
- [16] M. Arif, “Efektivitas Media Pembelajaran Dalam Penguasaan Kosa Kata Bahasa Arab,” *A Jamiy: Jurnal Bahasa Dan Sastra Arab*, vol. 9, no. 1, hlm. 1–15, 2020.
- [17] M. Priestley, T. J. Sluckin, dan T. Tiropanis, “Innovation on the web: the end of the S-curve?,” *Internet Histories*, vol. 4, no. 4, hlm. 390–412, 2020.
- [18] V. S. Code, “Visual studio code,” *linea*. Available: <https://code.visualstudio.com>, 2019.
- [19] D. R. Anamisa dan F. A. Mufarroha, *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi: HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2022.
- [20] M. McGrath, *HTML, CSS & JavaScript in easy steps*. In Easy Steps Limited, 2020.
- [21] D. Krisbiantoro, M. Kom, P. D. Abda’u, dan M. Kom, *Dasar Pemrograman Web dengan bahasa HTML, PHP, dan Database MySQL*, vol. 1. Zahira Media Publisher, 2021.
- [22] D. Alpina dan H. Witriyono, “Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web,” *Jurnal*

Media Infotama, vol. 18, no. 1, hlm. 36–42, 2022.

- [23] B. Harwani dan B. Harwani, “Creating and Using jQuery Plugins,” *jQuery Recipes: Find Ready-Made Solutions to All Your jQuery Problems*, hlm. 533–576, 2022.
- [24] J. Paakkanen, “Upcoming JavaScript web frameworks and their techniques,” 2023.
- [25] M. Lamothe, Y.-G. Guéhéneuc, dan W. Shang, “A systematic review of API evolution literature,” *ACM Computing Surveys (CSUR)*, vol. 54, no. 8, hlm. 1–36, 2021.
- [26] S. V. Varada dan S. Pande, “Extracting and translating a large video using Google cloud speech to text and translate API without uploading at Google cloud,” dalam *AIP Conference Proceedings*, AIP Publishing, 2023.
- [27] N. M. Basystiuk, “DEVELOPMENT OF THE MULTIMODAL HANDLING INTERFACE BASED ON GOOGLE API,” 2024.
- [28] A. Gobinathan, N. M. Z. Hashim, dan A. Omar, “TTS-UTeM: Text to Speech Transformation Application,” *APS*, hlm. 44, 2024.
- [29] C. M. G. Paredes, C. Machuca, dan Y. M. S. Claudio, “ChatGPT API: Brief overview and integration in Software Development,” *International Journal of Engineering Insights*, vol. 1, no. 1, hlm. 25–29, 2023.
- [30] G. Santoso, J. Setiawan, dan A. Sulaiman, “Development of OpenAI API Based Chatbot to Improve User Interaction on the JBMS Website,” *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, vol. 7, no. 4, hlm. 1606–1615, 2023.
- [31] J. Teguh Santoso dan Mk. Migunani, *Sistem Berorientasi Obyek dengan UML*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik, 2021. Diakses: 19 Juni 2024. [Daring]. Tersedia pada: https://library.uicm.ac.id/index.php?p=show_detail&id=2710&keywords=
- [32] D. Remawati dan H. Wijayanto, *Buku Ajar. Web JSP dengan database MySQL*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro, 2021.
- [33] M. Syarif dan E. B. Pratama, “Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall,” *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 5, no. 2, hlm. 253–258, 2021.

- [34] V. H. Pranatawijaya, W. Widiatry, R. Priskila, dan P. B. A. A. Putra, “Penerapan skala Likert dan skala dikotomi pada kuesioner online,” *Jurnal Sains Dan Informatika*, vol. 5, no. 2, hlm. 128–137, 2019.