

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Identifikasi Masalah	3
1.5.2 Pengumpulan Data	4
1.5.3 Analisis dan Perancangan	4
1.5.4 Implementasi dan Pengujian	4
1.5.5 Penarikan Kesimpulan	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Gitar.....	7
2.2 Chord.....	7

2.3	Realtime Audio Analysis	8
2.4	Audio Processing	8
2.5	Aplikasi	9
2.6	Android	9
2.7	Fast Fourier Transform (FFT).....	10
2.8	Librosa.....	10
2.9	Support Vector Machine (SVM).....	11
2.10	Kuesioner	12
2.11	Uji Hipotesis.....	12
2.12	Unified Modeling Language (UML).....	14
2.12.1	Use Case Diagram.....	14
2.12.2	Activity Diagram.....	16
2.12.3	Sequence Diagram	17
2.12.4	Class Diagram	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		20
3.1	Hasil Penelitian	20
3.1.1	Analisis Masalah	20
3.1.2	Analisis Aplikasi Sejenis.....	21
3.1.3	Arsitektur Sistem.....	22
3.1.4	Analisis Teknologi yang Digunakan.....	23
3.1.5	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	24
3.1.6	Kebutuhan Non-Fungsional	25
3.1.7	Kebutuhan Fungsional	26
3.2	Perancangan Sistem	46
3.2.1	Diagram Relasi.....	46

3.2.2	Perancangan Struktur Tabel	47
3.2.3	Perancangan Struktur Menu	48
3.2.4	Perancangan Antarmuka	49
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		62
4.1	Implementasi Sistem	62
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	62
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	63
4.1.3	Implementasi Class	63
4.1.4	Implementasi Library	64
4.1.5	Implementasi Teknologi.....	64
4.1.6	Implementasi Database	66
4.1.7	Implementasi Antarmuka	68
4.2	Pengujian Sistem.....	69
4.2.1	Skenario Pengujian.....	69
4.2.2	Hasil Pengujian	71
4.2.3	Evaluasi Pengujian	82
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		83
5.1	Kesimpulan	83
5.2	Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA		84