

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Implementasi Algoritma Perlin-Noise untuk Procedural Object Generation dengan Layer-Based dan Overlapping Detection dalam Video Game Menggunakan Unity Engine.*"

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Strata 1 pada program studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada

1. Allah SWT yang telah memberikan kenikmatan, kesehatan, serta kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi yang dilaksanakan.
2. Keluarga tercinta, atas doa, dukungan, dan kasih sayang yang selalu mengiringi langkah penulis.
3. Bapak Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto., selaku Rektor dan Pendiri Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) yang telah memberikan sarana dan fasilitas untuk penelitian ini
4. Bapak Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas dalam menyelesaikan penelitian ini.
5. Bapak Irfan Maliki, S.T, M.T, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi selama penyusunan skripsi ini.
6. Bapak/Ibu dosen dari Kelompok Keilmuan-E yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi selama penyusunan skripsi saat ini.

7. Ibu Utami Dewi Widianti, M.Kom selaku dosen wali yang telah memberikan arahan dan pembelajaran selama masa studi.
8. Bapak/Ibu dosen di Program Studi Teknik Informatika, atas ilmu dan bimbingan yang telah diberikan selama masa studi.
9. Serta rekan-rekan seperjuangan, yang selalu memberikan dukungan, semangat, dan kerjasama selama masa perkuliahan dan penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya, serta dapat memberikan kontribusi positif bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Bandung, Agustus 2024

Penulis