

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "PEMBANGUNAN APLIKASI GAME EDUKASI DALAM PEMBELAJARAN MUFRODAT BAHASA ARAB KELAS 5 SD AL-IHSAN ISLAMIC SCHOOL". Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua tercinta, Bapak Encep Jayusman dan Ibu Siti Juliaha, yang selalu memberikan dukungan moral, materi, serta doa yang tiada henti.
2. Istri tercinta, Liana Rowanti Fajri, yang selalu menjadi inspirasi dan motivasi.
3. Bapak Assoc. Prof. Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA. sebagai Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
4. Bapak Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D. sebagai ketua program studi Teknik Informatika dan selaku ketua penguji sidang yang telah memberikan masukan dan evaluasi yang sangat bermanfaat.
5. Bapak Fakhrian Fadlia Adiwijaya, M.Kom. sebagai dosen wali IF-08 angkatan 2018 Universitas Komputer Indonesia yang membimbing penulis dari mulai awal kuliah sampai lulus sarjana dengan sebaik-baiknya.
6. Bapak Assoc. Prof. Dr. Hidayat, S.Kom., M.T. selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan, ilmu, serta arahnya selama proses penyusunan skripsi ini.
7. Bapak Andri Heryandi, S.T., M.T., selaku Penguji yang juga telah memberikan penilaian serta saran yang membangun.
8. Sahabat-sahabat terbaik, Muhammad Harry Rizky dan Muhammad Rafli Nugraha, yang selalu memberikan dukungan dan semangat.
9. Teman-teman kelas IF 8 Universitas Komputer Indonesia, yang telah memberikan kenangan serta dukungan selama masa perkuliahan.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta dapat menjadi kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Teknik Informatika.

Bandung, 29 Agustus 2024

Penulis

Ilham Assidiq