

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan penelitian yang diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi game edukasi ini adalah sebagai berikut :

1. Game edukasi ini berhasil menjadi media pembelajaran yang dapat memberikan pemahaman kosakata Bahasa Arab bagi siswa kelas 5 SD.
2. Game Kosakata Bahasa Arab ini mampu meningkatkan minat belajar siswa dan nilai terhadap mata Pelajaran Bahasa Arab.
3. Melalui pengembangan ini, bahwa penerapan teknologi dalam bentuk game edukasi memiliki potensi besar untuk meningkatkan kualitas pembelajaran dan pemahaman siswa dalam mata Pelajaran yang dianggap sulit atau membosankan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, game Kosakata Bahasa Arab dapat digunakan sebagai salah satu pilihan media belajar mengajar namun hal tersebut tidak terlepas dari adanya kekurangan dan kelebihan metode pembelajaran itu sendiri dan pada akhirnya peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut;

1. Tampilan *user interface* yang masih dapat ditingkatkan menjadi lebih baik.
2. Menambahkan tantangan dalam game lebih banyak.
3. Perlu adanya pengembangan lagi untuk menyempurnakan game agar hasil lebih maksimal,
4. Guru dapat menggunakan dan memanfaatkan aplikasi game Kosakata Bahasa Arab sebagai penunjang dalam pembelajaran.