

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Optimasi Heapsort A*(A-Star) Untuk Mencari Rute Terpendek Pada Game Pathway-Finding 3D” ini tepat pada waktunya.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam menempuh Jenjang S1 Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer di Universitas Komputer Indonesia.

Penyusunan skripsi ini tentunya tidak akan terwujud tanpa dukungan, bantuan, masukan dan doa dari semua pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu Penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini yaitu yang terhormat:

1. Bapak Irfan Maliki, S.T, M.T. selaku Dosen Pembimbing sekaligus Dosen Penguji 2 yang telah banyak meluangkan waktu guna membimbing, mengarahkan, dan memberikan petunjuk yang sangat berharga bagi Penulis demi selesainya penyusunan skripsi ini.
2. Bapak Galih Hermawan, S.Kom M.T. selaku Dosen Penguji 1 Penguji yang telah memberikan saran serta koreksi yang bermanfaat bagi Penulis dalam perbaikan dan kemajuan skripsi penulis.
3. Bapak Irawan Afrianto, S.T, M.T. selaku Dosen Penguji 3 yang juga telah memberikan saran serta koreksi yang bermanfaat bagi Penulis dalam perbaikan dan kemajuan skripsi penulis.
4. Bapak Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom. selaku Dosen Wali yang selalu memberikan arahan dan bimbingan selama masa perkuliahan hingga akhir.
5. Segenap Dosen dan Staf Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia atas semua curahan ilmu, perhatian dan pelayanannya.
6. Bapak Dudung Djunaedi dan Ibu Zahrotunnisa selaku orang tua saya yang

selalu memberikan support dan doa yang tak pernah terputus untuk kesuksesan anaknya.

7. Teman-teman kelas IF-3 yang selalu memberikan semangat, bantuan dan saran dalam mengerjakan skripsi ini.

Akhir kata, semoga segala kebaikan dari berbagai pihak tersebut dapat dibalas kebaikannya oleh Allah SWT serta Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, baik itu dari segi materi maupun teknik pengkajiannya. Oleh karena itu, Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini dapat menjadi sumbangsih yang bermanfaat bagi dunia teknologi dan pendidikan di Indonesia, khususnya disiplin keilmuan yang Penulis dalami.

Bandung, Agustus 2024

Penulis