

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Pembangunan Game Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris Sebagai Sarana Pembelajaran Kosakata Menggunakan Teknologi Speech*" dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 (S1) di bidang Teknologi Informasi, Pada kesempatan ini, saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan karunia-Nya yang selalu menyertai saya dalam setiap langkah kehidupan.
2. Kedua orang tua saya, Encang Heryanto dan Rina Sri Wahyuni, yang selalu memberikan dukungan, doa, dan kasih sayang tiada henti sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Diri saya sendiri, yang telah berjuang keras dan tidak menyerah dalam menghadapi berbagai tantangan selama menyelesaikan skripsi ini.
4. Saudara-saudari saya, Sella Heryanto, Evita Putri dan Angga Herlangga, yang selalu memberikan semangat, dukungan moral, dan kehadiran yang penuh makna dalam perjalanan akademik saya.
5. Bapak Angga Setiyadi, S.Kom., M.Kom., Bapak Hanhan Maulana, S.Kom., M.Kom., Ph.D., dan Ibu Utami Dewi Widiyanti, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing dan penguji yang telah memberikan bimbingan, masukan, serta dukungan ilmiah yang sangat berharga dalam proses penyusunan skripsi ini.
6. Pihak sekolah MTs Raudlatul Irfan yang telah memberikan kesempatan, dukungan, dan fasilitas selama saya menjalani proses penelitian dan pengembangan proyek ini.

7. Rekan-rekan seperjuangan yang selalu memberikan semangat, bantuan, dan kerja sama selama menjalani masa studi dan dalam proses pengerjaan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa memberikan balasan atas segala kebaikan yang telah diberikan oleh semua pihak. Saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat saya harapkan.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Teknologi Informasi, dan menjadi sumbangan bagi kemajuan pendidikan.