

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan, maka kesimpulan dari skripsi yang berjudul “Pembangunan Game Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris Sebagai Sarana Pembelajaran Kosakata Menggunakan Teknologi Speech” yaitu sebagai berikut:

1. Dengan sering memainkan WordQuest, pemain dapat meningkatkan keterampilan berbahasa Inggris mereka secara keseluruhan, termasuk kemampuan membaca dan menulis.
2. Aplikasi Game Edukasi Wordquest yang dibangun dapat menjadi sarana tambahan media dalam proses belajar mengajar yang menarik dan interaktif.

5.2 Saran

Dalam Pembangunan Aplikasi Wordquest ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, perlu dilak

ukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut guna memenuhi kebutuhan pengguna yang semakin bertambah. Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi pembelajaran ini untuk kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Disarankan agar game WordQuest menambahkan lebih banyak variasi kosakata yang mencakup berbagai tingkat kesulitan, mulai dari kata-kata dasar hingga kosakata yang lebih kompleks.
2. Disarankan agar game ini menambahkan kosakata yang mencakup berbagai bidang atau tema seperti sains, teknologi, budaya, dan lainnya. Dengan cara ini, pengalaman belajar yang diberikan akan menjadi lebih kaya dan

komprehensif. Penambahan kosa kata tematik ini tidak hanya akan meningkatkan tantangan bagi pemain, tetapi juga membantu mereka memperluas wawasan dalam berbagai topik, sehingga memperkaya pengetahuan dan keterampilan bahasa mereka.