

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena dengan berkat dan anugerahnya sehingga Penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “RANCANG BANGUN APLIKASI EDUKASI CERITA RAKYAT SANGKURIANG BERBASIS VISUAL NOVEL TIGA DIMENSI (3D) MENGGUNAKAN UNITY”. Dengan kerendahan hati peneliti menyadari bahwa dalam penyelesaian ini tidak hanya hasil kerja dari peneliti dan mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Maka dari itu Penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemampuan dan kesempatan kepada Penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak, Ibu, Keluarga, Serta Teman yang selalu memberikan doa dan dukungan yang mendorong Penulis untuk menyelesaikan pendidikan ini.
3. Bapak Iskandar Iqbal, S.T.,M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, membantu, dan memberikan petunjuk selama proses pengerjaan skripsi ini.
4. Bapak Irawan Afrianto, S.T.,M.T. selaku dosen penguji satu yang telah memberikan arahan dan petunjuk dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Chrismikha Haryanto, S.Kom.,M.Kom. selaku dosen penguji tiga yang telah memberikan arahan dan petunjuk dalam penyusunan skripsi ini.
6. Seluruh Staf, Sekretariat, dan Dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah membantu dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada Penulis.
7. Guru, staf dan murid sekolah SDN 3 Melong Mandiri yang telah membantu penulis dalam penelitian ini.
8. Semua teman-teman satu angkatan IF-3/2018.

Demikian ucapan terima kasih Penulis kepada semua pihak yang telah membantu Penulis dalam menyelesaikan skripsi ini secara langsung maupun tidak. Adapun bila terdapat kesalahan maupun kekurangan saya dalam penyelesaian skripsi ini Penulis memohon maaf. Demikian skripsi ini dibuat. Semoga skripsi ini dapat berguna untuk kedepannya.

Bandung, Agustus 2024

Penulis