

## **DAFTAR ISI**

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	6
1.5.2 Metodologi Pembangunan Perangkat Lunak .....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Profil Perusahaan .....	9
2.1.1 Logo Perusahaan .....	9
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	10
2.1.3 Struktur Organisasi.....	10
2.2 Landaran Teori .....	12
2.2.1 Sistem.....	12
2.2.2 Informasi .....	12
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi .....	13

2.2.4 Pengertian Sistem Informasi Manajemen (SIM).....	13
2.2.5 Kualitas Pelayanan .....	14
2.2.6 Kepuasan Pelanggan .....	14
2.2.7 <i>Service Quality</i> (SERVQUAL) .....	14
2.2.8 Analisis Metode <i>Service Quality</i> .....	16
2.2.8.1 Hasil Analisis Metode <i>Service Quality</i> .....	17
2.2.8.2 Langkah-langkah dari metode <i>Service Quality</i> .....	18
2.2.9 Skala Pengukuran.....	22
2.2.10 System Development Life Cycle .....	22
2.2.11 MySQL.....	24
2.2.12 PHP .....	24
2.2.13 Website.....	24
2.2.14 ERD.....	24
2.2.15 DFD.....	24
2.2.16 Pengujian Perangkat Lunak.....	25
2.3 State Of The Art.....	25
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>30</b>
3.1.1 Analisis Masalah .....	30
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	30
3.1.2.1 Prosedur Pemesanan Menu .....	31
3.1.2.2 Prosedur Pemesanan Layanan Paket Ulang Tahun.....	31
3.1.2.3 Prosedur Penyampaian Kritik dan Saran.....	32
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan.....	33
3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis dalam Pemesanan Menu .....	33
3.1.3.2 Analisis Aturan Bisnis dalam Layanan Paket Ulang Tahun .....	34
3.1.3.3 Analisis Aturan Bisnis dalam Penyampaian Kritik dan Saran.....	34

3.1.4 Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	35
3.1.5 Analisis Perbaikan Kualitas .....	35
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	71
3.1.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	71
3.1.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	72
3.1.6.3 Analisis Pengguna .....	72
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	74
3.1.7.1 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	74
3.1.7.2 Detail Atribut ERD .....	74
3.1.7.3 Diagram Konteks .....	75
3.1.7.4 DFD.....	76
3.1.7.5 Spesifikasi Proses.....	82
3.1.7.6 Kamus Data.....	90
3.2 Perancangan Sistem .....	93
3.2.1 Skema Relasi.....	93
3.2.2 Struktur Tabel.....	93
3.2.2.1 Tabel Qr .....	94
3.2.2.2 Tabel Pelanggan .....	94
3.2.2.3 Tabel Pengguna .....	94
3.2.2.4 Tabel Data Pernyataan .....	95
3.2.2.5 Tabel Data Kuesioner.....	95
3.2.2.6 Tabel Hasil Kuesioner .....	96
3.2.2.7 Tabel Jawaban Kuesioner .....	96
3.2.3 Perancangan Struktur Menu.....	97
3.2.3.1 Perancangan Struktur Menu Store Manager .....	97
3.2.3.2 Perancangan Struktur Menu Admin.....	98

3.2.3.3 Perancangan Struktur Menu Pelanggan .....	99
3.2.4 Perancangan Antarmuka .....	99
3.2.4.1 Perancangan Antarmuka Admin .....	99
3.2.4.1.1 Perancangan Antarmuka Login.....	100
3.2.4.1.2 Perancangan Antarmuka Beranda.....	101
3.2.4.1.3 Perancangan Antarmuka Master Kuesioner.....	102
3.2.4.1.4 Perancangan Antarmuka Tambah Kuesioner.....	103
3.2.4.1.5 Perancangan Antarmuka Data Pelanggan .....	104
3.2.4.1.6 Perancangan Antarmuka Hasil Kuesioner .....	105
3.2.4.1.7 Perancangan Antarmuka Detail Kuesioner .....	106
3.2.4.1.8 Perancangan Antarmuka Rekomendasi Perbaikan.....	107
3.2.4.1.9 Perancangan Antarmuka Master Pernyataan .....	108
3.2.4.1.10 Perancangan Antarmuka Tambah Data Pernyataan.....	109
3.2.4.1.11 Perancangan Antarmuka Ubah Data Pernyataan .....	110
3.2.4.2 Perancangan Antarmuka Store Manager.....	111
3.2.4.2.1 Perancangan Antarmuka Beranda Store Manager .....	111
3.2.4.2.2 Perancangan Antarmuka Master Pengguna .....	112
3.2.4.2.3 Perancangan Antarmuka Tambah Data Pengguna .....	113
3.2.4.2.4 Perancangan Antarmuka Ubah Data Pengguna .....	114
3.2.4.2.5 Perancangan Antarmuka Hasil Kuesioner .....	115
3.2.4.2.6 Perancangan Antarmuka Detail Jawaban.....	116
3.2.4.2.7 Perancangan Antarmuka Rekomendasi Perbaikan.....	117
3.2.4.3 Perancangan Antarmuka Halaman Pelanggan .....	118
3.2.4.4 Perancangan Pesan .....	118
3.2.5 Perancangan Jaringan Semantik.....	119
3.2.5.1 Perancangan Jaringan Semantik Admin.....	119

3.2.5.2 Perancangan Jaringan Semantik Store Manager .....	120
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>121</b>
4.1 Implementasi Sistem.....	121
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	121
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak .....	121
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	122
4.1.4 Implementasi Antarmuka .....	125
4.2 Pengujian Sistem.....	125
4.2.1 Skenario Pengujian Alpha.....	125
4.2.2 Skenario Pengujian Beta .....	126
4.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian.....	128
4.2.3.1 Hasil Pengujian Alpha.....	128
4.2.3.2 Hasil Pengujian Beta .....	143
4.2.4 Evaluasi Pengujian.....	146
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>148</b>
5.1 Kesimpulan .....	148
5.2 Saran.....	148
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>149</b>