

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **"GAME INTERAKTIF PENYEBARLUASAN INFORMASI HIV & AIDS PADA KESEHATAN MASYARAKAT"**. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia.

Saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan bantuan selama proses penyusunan skripsi ini. Terimakasih saya ucapkan kepada:

1. Kepada Allah SWT rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan penulis kekuatan dan kemampuan untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Kepada Bapak Didit Andri Jatmiko, S.Kom.,MT. selaku pembimbing utama, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dukungan yang sangat berarti selama proses penulisan skripsi ini. Terima kasih atas kesabaran dan pengetahuan yang telah diberikan.
3. Kepada kedua orangtua yang selalu memberikan support dan doa yang tiada hentinya, kemudian terimakasih banyak atas kontribusi yang sangat besar dalam memberikan pendidikan kepada saya serta fasilitas yang selalu tercukupi.
4. Kepada Rizal Prasetya Supriadi yang selalu membersamai selama memulai perkuliahan sampai dengan menyelesaikan skripsi. Terimakasih selalu membantu dan memberikan support selama pengerjaan skripsi.
5. Kepada Fani Annisa Rahmawati selaku saudari kembar saya *for the never-ending support and love*.
6. Kepada teman-teman SMA, Bila, Fenia, Rike, dan Viska karena sudah memberikan motivasi selama perkuliahan berlangsung sampai detik ini.
7. Kepada Amel dan Silva yang selalu memberikan dukungan penuh selama masa penyusunan skripsi ini.

8. *Special thanks* to Evelyn atau Meyi yang selalu memberikan kata-kata penyemangat dan juga reminder selama 6 tahun ini. Dan juga terimakasih banyak sudah selalu memberikan hadiah atas pencapaian kecil yang saya raih.
9. Kepada Yafi yang senantiasa menghibur ketika saya merasa sedih dan tidak semangat.
10. Kepada semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu dan memberikan dukungan, baik secara langsung maupun tidak langsung. Terima kasih atas kontribusi dan perhatian yang diberikan.

Skripsi ini berfokus pada desain dan implementasi sebuah game interaktif yang bertujuan untuk menyebarluaskan informasi tentang HIV & AIDS kepada masyarakat. Saya berharap bahwa hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi yang positif dalam upaya pencegahan dan penanggulangan HIV & AIDS melalui pendekatan yang inovatif dan edukatif.

Akhir kata, saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saya sangat mengharapkan masukan dan saran konstruktif dari pembaca untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang kesehatan masyarakat dan teknologi informasi.

Bandung, Agustus 2024

Penulis