

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pembangunan Game penyebaran informasi HIV & AIDS melibatkan serangkaian Langkah antara lain, studi literatur, analisis materi serta analisis konten yang harus dipelajari oleh pengguna. Game ini dirancang sebagai alat untuk penyebaran informasi mengenai HIV & AIDS dalam konteks kesehatan masyarakat.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa game interaktif yang dikembangkan untuk penyebaran informasi HIV & AIDS memiliki tingkat kepuasan pengguna yang cukup tinggi terhadap kualitas dan kemudahan penggunaan sistem, dengan hasil pengujian *user experience* menggunakan metode *User Acceptance Testing* mencapai 79,98%. Selain itu, pengujian persentase pemahaman menunjukkan bahwa 71,4% dari 7 responden memperoleh skor yang mencerminkan pemahaman baik tentang materi HIV & AIDS. Kedua hasil ini menegaskan bahwa game ini efektif dalam meningkatkan pemahaman dan kepuasan pengguna terkait informasi kesehatan.

#### **5.2 Saran**

Saran dari penulis untuk meningkatkan kinerja game penyebaran informasi HIV& AIDS, antara lain:

1. Membuat game penyebaran informasi HIV & AIDS dalam platform android.
2. Menambah stage baru yang lebih bervariasi dan menarik.
3. Menambah variasi karakter NPC agar lebih beragam.