

DAFTAR ISI

JUDUL	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Profil Puskesmas Watubelah.....	7
2.1.1 Sejarah Puskesmas Watubelah.....	7
2.1.2 Visi,Misi dan Tujuan Puskesmas Watubelah	7
1. Visi.....	8
2. Misi.....	8
3. Tujuan	8
2.1.3 Logo Puskesmas Watubelah	8
2.1.4 Struktur Organisasi	9
1. Jobdesk.....	9
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 Data	9
2.2.2 <i>Knowledge Discovery in Databases</i>	10
2.2.3 <i>Clustering</i>	12
2.2.4 <i>Agglomerative Hierarchical Clustering</i>	12
2.2.5 Perhitungan Jarak.....	14
2.2.6 Perhitungan Jarak.....	15
1. <i>Euclidian Distance</i>	15
2. Davies Bouldin Index	16
2.2.7 Unified Modelling Language (UML).....	17
1. Use Case.....	17
2. Activity Diagram	18
3. Class Diagram	18
4. Sequence Diagram.....	18
2.2.8 Python.....	18
2.2.9 Website	19
2.2.10 Streamlit	19
2.2.11 Black Box Testing.....	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1 Analisis Sistem.....	20
3.1.1 Analisis Masalah	20
3.1.2 Analisis Penyelesaian Masalah	20
3.1.3 Knowledge Discovery Goals	20

3.1.4 Selection	21
1. Pengumpulan Data.....	21
2. Penjelasan Data	21
3. Pemilihan Data	36
3.1.5 Pre Processing	38
1. Verifikasi Kualitas Data.....	39
2. Pencarian Nilai Null	39
3. Perbaikan Data.....	42
4. Normalisasi Data	42
5. Penggabungan Data	43
3.1.6 Transformation.....	47
1. Penyesuaian Data.....	47
3.1.7 Data Mining	51
1. Teknik Data Mining.....	51
2. Mekanisme Data Mining.....	51
3. Proses Data Mining.....	52
4. <i>Interpretation / Evaluation</i>	67
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)	83
3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	84
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	84
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	85
3.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	86
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	87
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	87
3.4.2 <i>Use Case Description</i>	88
3.4.3 <i>Activity Diagram</i>	93
3.4.4 <i>Class Diagram</i>	96
3.5 Sequence Diagram.....	97
3.6 Perancangan Sistem.....	102
3.6.1 Perancangan Struktur Menu	102
3.6.2 Perancangan Antarmuka.....	103
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	107
4.1 Implementasi Sistem.....	107
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak	107
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras	107
4.1.3 Implementasi Antarmuka	108
4.2 Pengujian.....	111
4.2.1 <i>Black Box Testing</i>	111
4.2.2 <i>User Acceptance Test</i>	122
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	124
Kesimpulan	124
Saran.....	124
Daftar Pustaka	125
LAMPIRAN	129