

**OPTIMALISASI METODE KOMPENSASI LAG
MENGUNAKAN PENERAPAN FRAME RATE
FACTOR PADA GAME SHOOTER MULTIPLAYER**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**ERIKO ANANTA
10120134**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2024**