## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'Ala., Tuhan bagi seluruh alam semesta. Shalawat serta salam semoga terlimpah pada Nabi Muhammad Shalallahu 'Alaihi Wa Sallam., kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga para pengikutnya dan kita semua yang patut terhadap ajarannya.

Atas Rahmat Allah Subhanahu Wa Ta'ala., akhirnya dapat mengerjakan skripsi yang berjudul "Penerapan *Prompt Engineering* Menggunakan Data *Topic Modelling* Pada Aplikasi Analisis Media Sosial" sebagai syarat menyelesaikan studi Strata 1 di Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia dengan sebaik-baiknya.

Selama proses penyususan skripsi ini penulis banyak sekali mendapatkan bantuan, dukungan, serta masukan dari banyak pihak. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

- 1. Allah SWT yang telah memberi kesempatan, kesehatan, kekuatan, kesabaran, serta kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 2. Orangtua yang sudah memberikan dukungan baik secara moral maupun material, serta kasih sayang yang tiada henti. Terima kasih atas segala doa, semangat, dan pengorbanan yang telah Orangtua berikan.
- 3. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T. yang telah memberikan topik skripisi ini, serta membimbing, memotivasi, dan memberikan pengarahan selama penelitian skripsi sehingga bisa terselesaikan dengan sebaik-baiknya.
- 4. Dosen pembimbing, Dian Dharmayanti S.T, M.Kom, yang dengan sabar memberikan bimbingan, arahan, serta masukan yang konstruktif dalam penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas waktu, kesabaran, dan ilmu yang telah dibagikan.
- 5. Fajar Buana Hidayat, Adnan Al-farizi, Rissopan Panji, Raihan Syah, Abdurrazak Syakir, dan tim *socialabs* yang lain yang selalu memberikan masukan dan bantuan pada saat mengerjakan penelitian ini.
- 6. Keluarga besar Mbappe, yang selalu memberikan semangat dan bantuan dalam perjalanan penulisan ini.

- 7. Rekan-rekan di Codelabs, yang senantiasa berbagi pengetahuan dan semangat, serta mengikuti kompetisi dalam berbagai aktivitas selama tiga tahun terakhir.
- 8. Keseluruhan tenaga pengajar dan staff di Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia
- 9. Semua pihak yang terlibat dan ikut membantu dalam skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis menerima dengan terbuka berbagai kritik dan saran yang membangun. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk para pembaca.