

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Zulyadi, G. Firmansyah, and R. Widayanti, “PEMBUATAN APLIKASI VIRTUAL REALITY TOUR UNTUK PROMOSI DESAIN RUMAH (STUDI KASUS : PT. GARISPRADA DI TANGERANG SELATAN).”
- [2] A. Yuliana and R. Amrin, “3D VIRTUAL TOUR 360 o SEBAGAI MEDIA PROMOSI PERUMAHAN (STUDI KASUS FIRDAUS GARDEN),” 2018.
- [3] D. Pujiyanto and P. Manjemen Informatika Universitas Mahakarya Asia, “Implementasi Virtual Tour 360 sebagai Media Promosi Penjualan Properti (Studi Kasus Rumah Sehat Property Baturaja),” *Jurnal Minfo Polgan*, vol. 12, no. 2, 2023, doi: 10.33395/jmp.v12i2.12573.
- [4] Azia Nurfikri, Alun Sujjada, and D. S. Simatupang, “Virtual Tour Panorama 360° Sebagai Media Infomasi Kampus Universitas Nusa Putra,” *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, vol. 4, no. 3, pp. 724–732, Jan. 2024, doi: 10.37859/coscitech.v4i3.6341.
- [5] A. Dedi Jubaedi and S. Dwiyatno, “IMPLEMENTASI TEKNOLOGI VIRTUAL TOUR PADA MUSEUM,” *Sistem Informasi* |, vol. 7, no. 2, pp. 70–77, 2020, [Online]. Available: <http://arenasmartphone.com>
- [6] R. Ilham and R. Dwi Agustia, “PEMBANGUNAN APLIKASI VIRTUAL TOUR 3D INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PROMOSI PERUMAHAN ELITE TOWNHOUSE BELLEFILLE DI PT.DINAMIKA ARTISTIKA 75 (STUDI KASUS RUMAH TIPE 225).”
- [7] D. K. Harjono, *Hukum Properti*. Jakarta: PPHBI, 2016.
- [8] B. Santoso, *Sukes Berinvetas Tanah, Rumah, dan Properti Komersial*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2009.
- [9] W. Budi, “Pendidikan Ekonomi, Pengertian, dan Tujuan Promosi,” [Online]. Available: <http://www.pendidikanekonomi.com/2013/02/pengertian-dan-tujuanpromosi.html>, Feb. 2013.
- [10] D. Dwi Prasetya, “Aplikasi Virtual Tour Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pariwisata,” 2011. [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/317082651>
- [11] A. Osman, N. Abdul Wahab, and M. Hafiz mypapit Ismail, “Development and Evaluation of an Interactive 360 Virtual Tour for Tourist Destinations,” 2009. [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/268730854>

- [12] D. Khairunnisa, A. D. Rachmanto, Z. Munawar, and M. Haitan, "APLIKASI VIRTUAL TOUR DINAMIS PADA UNIVERSITAS NURTANIO BANDUNG BERBASIS WEB," 2022.
- [13] M. Syani and F. Rahman, "VIRTUAL TOUR INTERAKTIF PANORAMA 360° BERBASIS WEB DI POLITEKNIK TEDC BANDUNG STUDI KASUS PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA," 2017.
- [14] A. Yuda Pramana and I. Arfiani, "PENERAPAN METODE IMAGE STITCHING PADA PEMBUATAN VIRTUAL REALITY PENGENALAN ISLAMIC CENTER UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN," *Jurnal Informatika dan Komputer (JIKO)*.
- [15] "3sixty." [Online]. Available: <https://3sixty.webappdev.my.id/>
- [16] M. Tabrani and H. Priyandaru, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEBSITE PADA UNL STUDIO DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," 2021.
- [17] B. Irawan, *Jaringan Komputer*. Bandung: Graha Ilmu, 2008.
- [18] A. Hidayat, A. Yani, P. Studi Sistem Informasi, and S. Mahakarya, "MEMBANGUN WEBSITE SMA PGRI GUNUNG RAYA RANAU MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," 2019.
- [19] P. Agung Budi, "Pembangunan Aplikasi Virtual Tour Pada Wisata Edukasi Di Puspa Iptek Sundial," 2019.
- [20] A. Febtriko and I. Puspitasari, "MENGUKUR KREATIFITAS DAN KUALITAS PEMOGRAMAN PADA SISWA SMK KOTA PEKANBARU JURUSAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN DENGAN SIMULASI ROBOT," *Rabit : Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, Jan. 2018, doi: 10.36341/rabit.v3i1.419.