

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Maksud dan Tujuan .....	3
1.4    Batasan Masalah.....	4
1.5    Metodologi Penelitian .....	5
1.5.1    Metode Pengumpulan data.....	5
1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.6    Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	10
2.1    Anak Tunarungu dan Pembelajaran Bahasa Isyarat Huruf Hijaiyah .....	10
2.1.1    Tingkatan Tunarungu.....	10
2.1.2    Karakteristik Anak Tunarungu.....	11
2.1.3    Bahasa Isyarat Huruf Hijaiah.....	12
2.2    Media Pembelajaran .....	21
2.2.1    Jenis Media Pembelajaran.....	21
2.2.2    Fungsi Media Pembelajaran.....	22
2.2.3    Kemampuan Kognitif.....	23
2.3    Desain Interaksi.....	25
2.3.1    Tahapan Desain Interaksi.....	25
2.3.2    User Interface dan User Experience.....	26

2.4	Design Thingking .....	28
2.4.1	Tahapan Design Thingking .....	28
2.5	Metode dan Alat Dalam Design Thingking .....	29
2.5.1	Affinity Diagram.....	29
2.5.2	Empathy Map.....	30
2.5.3	Mental Model.....	31
2.5.4	Usability Testing .....	32
2.5.5	System Usability Scale (SUS).....	35
2.5.6	User Flow .....	36
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	38
3.1	Analisis Desain Interaksi.....	38
3.1.1	Empathize.....	38
3.1.2	Define .....	75
3.2	Perancangan Desain Interaksi .....	87
3.2.1	Ideate .....	87
3.2.2	Prototype .....	99
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	115
4.1	Implementasi Antarmuka .....	115
4.1.1	Pemilihan Teknologi dan Alat .....	115
4.1.2	Implementasi Fitur dan Antarmuka .....	117
4.1.3	Tantangan dan Solusi .....	125
4.2	Pengujian Pengguna .....	126
4.2.1	Desain Pengujian.....	127
4.2.2	Partisipan.....	127
4.3	Pengujian Menggunakan <i>Usability Testing</i> .....	128
4.3.1	Skenario Pengujian .....	128
4.3.2	Hasil Pengujian .....	129
4.4	Pengujian Pengguna Menggunakan SUS .....	131
4.4.1	Pertanyaan SUS.....	132
4.4.2	Hasil Pengujian .....	133
4.5	Pengujian Pemahaman Pengguna.....	135
4.6	Pembahasan .....	136

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	138
5.1    Kesimpulan.....	138
5.2    Saran.....	138
DAFTAR PUSTAKA .....	139