

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Maksud dan Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah.....	1
1.5 Metodologi Penelitian	1
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	1
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	2
2.1 Profil Perusahaan.....	2
2.1.1 Logo Perusahaan.....	2
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	3
2.1.3 Struktur Organisasi	4
2.2 Landasan Teori	4
2.2.1 Sistem Informasi	4
2.2.2 Konsep Ketersediaan	5
2.2.3 Penjualan.....	6
2.2.4 Prediksi atau Peramalan.....	6
2.2.5 Jenis Jenis Peramalan.....	7
2.2.6 Jangka Waktu Peramalan.....	7
2.2.7 Metode Single Moving Average.....	8
2.2.8 Mean Absolute Error	11

2.2.9 Metode Pengembangan Sistem Waterfall.....	11
2.2.10 MySQL	13
2.2.11 PHP	14
2.2.12 Hypertext Markup Language (HTML)	15
2.2.13 Website	15
2.2.14 ERD	15
2.2.15 DFD	16
2.2.16 Pengujian Perangkat Lunak	16
2.3 State Of The Art	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	29
3.1 Analisis Sistem	29
3.1.1 Analisis Masalah.....	29
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	29
3.1.3 analisis Aturan Bisnis	34
3.1.4 Analisis Sistem Yang Diusulkan	35
3.1.5 Tahapam Penentuan Jumlah Pembelian Produk Menggunakan Metode Single Moving Average Di CV. Rumah Sablon 354.....	36
3.1.6 Analisis Metode Single Moving Average.....	36
3.1.7 Analisis Spesifik Kebutuhan Perangkat Lunak	47
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional	51
3.2 Perancangan Sistem.....	51
3.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	52
3.2.2 Diagram Konteks	54
3.2.3 DFD (Data Flow Diagram)	54
3.2.4 Spesifikasi Proses	62
3.2.5 Kamus Data.....	75
3.2.6 Skema Relasi.....	79
3.2.7 Struktur Tabel	81
3.2.8 Perancangan Struktur Menu.....	85
3.2.9 Perancangan Antarmuka	87
3.2.10 Perancangan Pesan.....	112
3.2.11 Jaringan Semantik.....	112

3.2.12 Perancangan Prosedural.....	116
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	123
4.1 Analisis Sistem	123
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	123
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	123
4.1.3 Implementasi Antarmuka.....	128
4.2 Pengujian Sistem	132
4.2.1 Skenario Pengujian Fungsional	132
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian	135
4.2.3 Pengujian Beta.....	150
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	155
5.1 Kesimpulan.....	155
5.2 Saran	155
DAFTAR PUSTAKA	158