

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahim.

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Alhamdulillah rabbil 'alamin, Puji dan syukur Penulis panjatkan kepada Allah *subhanahu wa ta'ala* yang senantiasa memberikan rahmat, hidayah dan ridhoNya kepada Penulis sehingga dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Desain Interaksi Permainan Edukasi Penyusunan Struktur Kalimat Bagi Anak Tuna Rungu Menggunakan Metode User Centered Design di SD SLB BC YPLAB Cibaduyut” untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak dapat terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah *subhanahu wa ta'ala* atas segala nikmat yang tidak henti-hentinya diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya.
2. Bapak *assoc.* Prof. Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, M.T., selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
3. Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
4. Bapak Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
5. Bapak Alif Finandhita, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis dan memberikan pengarahan dalam pembuatan skripsi ini.
6. Bapak Fakhrian Fadlia Adiwijaya, M.kom. selaku *reviewer* yang telah meluangkan waktu untuk memberikan nasihat, saran, dan kritik sehingga skripsi ini menjadi lebih baik lagi.

7. Bapak Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom selaku penguji pada saat sidang akhir karena telah meluangkan waktu untuk melakukan pengujian pada hasil skripsi dan memberikan nasihat, saran serta kritik sehingga skripsi ini jauh lebih baik lagi.
8. Bapak Ir. Taryana Suryana, M.Kom. selaku Dosen Wali IF-1/2020 telah meluangkan waktu untuk memberikan nasihat, saran, dan kritik sehingga skripsi ini menjadi lebih baik lagi.
9. Bapak dan Ibu dosen serta seluruh staff pegawai Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia yang telah membantu penulis selama proses perkuliahan.
10. Ibu Annisa Palaah Hermawan, S.Pd,Gr. selaku Narasumber (Guru) di SD SLB BC YPLAB Cibaduyut yang telah membantu, memberikan dan berbagi ilmu mengenai kemampuan penyusunan kalimat anak berkebutuhan khusus tunarungu.
11. Siswa-siswi kelas 5 di SD SLB BC YPLAB Cibaduyut yang telah membantu berkontribusi selama proses penelitian.
12. Ungkapan terimakasih dan penghargaan yang sangat spesial penulis haturkan dengan rendah hati dan rasa hormat khususnya kepada kedua orang tua tercinta, Ayahanda Bambang Heryudono dan Ibunda Susi Arlina, Adik penulis Falzian Rafif Naufaldi, serta Keluarga yang tak akan pernah penulis lupakan atas segala doa restu, nasihat dan petunjuk yang diberikan.
13. Kepada teman-teman Pejuang Skripsi yaitu Ryo, Vira, Fajar, Dian, Ray, Fadhlán, Ariq, Rizqi, Ikhsan, Silva, Amar, William, Mahen, dan semua anggota kelas IF-1/2020.
14. Kepada teman-teman bimbingan Bapak Alif Finandhita, S.Kom., M.T.
15. Serta seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, dengan segala rendah hati dan rasa hormat penulis sampaikan terima kasih atas segala bentuk dukungan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Akhirnya, Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran dan serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak khususnya dalam bidang Teknik Informatika.
Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Bandung, Agustus 2024

Penulis