

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	5
1.3    Maksud dan Tujuan .....	5
1.4    Batasan Masalah.....	5
1.5    Metode Penelitian.....	6
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	10
1.5.2    Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	10
1.6    Sistematika Penulisan.....	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	13
2.1    Kucing .....	13
2.2    Feline Calicivirus .....	14
2.3    Smartphone.....	18
2.4    Android.....	19
2.5    Android Studio .....	21
2.6    Firebase .....	22
2.7    Java.....	24
2.8    Microphone .....	25
2.9    Kamera .....	26
2.10    Library .....	27
2.11    Dataset .....	28
2.12    Teachable Machine .....	28
2.13    TensorFlow Lite.....	29
2.14    Unified Modeling Language .....	30
2.14.1    Use Case Diagram.....	31

2.14.2	Activity Diagram.....	33
2.14.3	Class Diagram .....	34
2.14.4	Sequence Diagram .....	36
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....		39
3.1	Analisis Sistem .....	39
3.1.1	Analisis Masalah .....	39
3.1.2	Analisis Sistem Berjalan .....	40
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis .....	43
3.2	Analisis Teknologi .....	45
3.2.1	Microphone .....	46
3.2.2	Kamera .....	47
3.2.3	Firebase .....	49
3.2.4	Dataset.....	53
3.2.5	Teachable Machine .....	54
3.2.6	TensorFlow Lite .....	56
3.2.7	Analisis Diagnosa Penyakit Feline Calicivirus .....	64
3.2.8	Cek Analisis Diagnosa Penyakit Feline .....	67
3.2.9	Analisis Arsitektur Sistem .....	70
3.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	72
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	72
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	73
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir .....	74
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	75
3.4.1	Use Case Diagram.....	76
3.4.2	Activity Diagram.....	85
3.4.3	Class Diagram .....	94
3.4.4	Sequence Diagram .....	97
3.5	Perancangan Sistem.....	102
3.5.1	Skema Relasi.....	102
3.5.2	Struktur Tabel.....	103
3.5.3	Perancangan Struktur Menu .....	105
3.5.4	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	105
3.5.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	123
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		125

4.1	Implementasi Sistem .....	125
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	125
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	126
4.1.3	Implementasi Fungsionalitas.....	126
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	128
4.1.5	Implementasi Teknologi.....	135
4.2	Pengujian Sistem .....	154
4.2.1	Pengujian Fungsional .....	155
4.2.2	Pengujian Akurasi Teknologi Tensorflow Pada Microphone .....	161
4.2.3	Pengujian Akurasi Teknologi Tensorflow Pada Kamera.....	164
4.2.4	Pengujian Waktu Deteksi Penyakit Feline Calicivirus .....	167
4.2.5	Pengujian Usability .....	168
	BAB 5 Kesimpulan dan Saran .....	175
5.1	Kesimpulan.....	175
5.2	Saran .....	175
	DAFTAR PUSTAKA .....	177