

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Teknik <i>Mining</i>	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Profil Perusahaan	7
2.1.1 Sejarah Jes International	7
2.1.2 Logo Perusahaan	7
2.1.3 Visi dan Misi	8
2.1.4 Struktur Organisasi Perusahaan	8
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Data Mining	10
2.2.2 Metode CRISP – DM	11
2.2.3 Association Rule	13
2.2.4 Algoritma <i>FP – Growth</i>	14

2.2.5	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.2.6	<i>Use Case Diagram</i>	15
2.2.7	<i>Activity Diagram</i>	15
2.2.8	<i>Class Diagram</i>	15
2.2.9	<i>Sequence Diagram</i>	15
2.2.10	Python	16
2.2.11	<i>Lift Ratio</i>	16
2.2.12	<i>Black Box Testing</i>	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		18
3.1	Analisis Masalah	18
3.2	Analisis Penyelesaian Kasus	19
3.2.1	<i>Business Understanding</i>	19
3.2.2	<i>Data Understanding</i>	21
3.2.3	<i>Data Preparation</i>	24
3.2.4	Modelling	27
3.2.5	Evaluation	44
3.2.6	Deployment	49
3.3	Analisis Sistem	49
3.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	49
3.4.1	Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional	49
3.4.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	50
3.4.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	50
3.4.4	Analisis Kebutuhan Pengguna	51
3.5	Analisis Kebutuhan Fungsional	51
3.5.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	51
3.5.2	<i>Use case diagram</i>	52
3.5.3	Definisi Aktor	52
3.5.4	Definisi <i>Use Case</i>	53
3.5.5	<i>Use Case Scenario</i>	53
3.5.6	Activity Diagram	56

3.5.7	<i>Class Diagram</i>	60
3.5.8	<i>Sequence Diagram</i>	61
3.5.9	Perancangan Menu	63
3.5.10	Perancangan Antar Muka	64
3.5.11	Perancangan Pesan	66
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		68
4.1	Implementasi Sistem	68
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	68
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	68
4.1.3	Implementasi Antarmuka	69
4.2	Pengujian Sistem	72
4.2.1	Rencana Pengujian	72
4.2.2	Pengujian Fungsional Sistem.....	72
4.2.3	Skenario Pengujian Fungsional	72
4.2.4	Hasil Pengujian Fungsional	73
4.2.5	Pengujian representasi pengetahuan	77
4.2.6	Pengujian <i>User</i>	78
4.2.7	Hasil Pengujian <i>User</i>	78
4.2.8	Evaluasi Hasil Pengujian.....	79
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		80
5.1	Kesimpulan.....	80
5.2	Saran	80
DAFTAR PUSTAKA		81