

**DESAIN INTERAKSI PERMAINAN EDUKASI UNTUK  
MENINGKATKAN KEMAMPUAN SOSIAL EMOSIONAL  
BAGI ANAK DISLEKSIA DI INDIGROW CHILD  
DEVELOPMENT CENTER BANDUNG**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**ANTONIUS RYONATHAN PURWANTO**

**10120036**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA  
2024**