

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. 'Rio, A. 'Dani, P. 'Ryan, H. 'Rizky, and M. 'Andry, "Aplikasi Media Pembelajaran Alat Musik Gitar Berbasis Android Menggunakan Metode SDLC," *Computer Science (CO-SCIENCE)*, vol. 2, no. 2, Jul. 2022.
- [2] J. Saint, M. Lalela, and Y. Rokhayati, "Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Akor Dasar Gitar," 2020.
- [3] R. Wisanggeni and H. Puspita, "Perancangan dan Pembuatan Penala Nada Gitar Sesuai Dengan Frekuensi yang Ditentukan," 2011.
- [4] S. 'Soni, A. 'Fitroh, N. 'Adityo, and Y. 'Diva Eldiya, "Aplikasi Mobile Edukatif 'Belajar Chord Gitar dan Gitar Tuner Untuk Pemula,'" *CURTINA: Computer Science or Informatic Journal*, vol. 3, no. 2, Dec. 2022.
- [5] S. 'Aah and L. 'Dede Try, "Rancang Bangun Aplikasi Sinkronisasi Nada Pada Tuning Gitar Dengan Menggunakan Algoritma Fast Fourier Transform Berbasis Android," *JEJARING (Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika)*, vol. 6, no. 1, May 2021.
- [6] F. 'Aulia and M. P. 'Riana Defi, "Perancangan Aplikasi Mobile Edukatif 'Belajar Chord Gitar Untuk Pemula' Berbasis Android," *Edu Komputika Journal*, vol. 4, no. 2, Dec. 2017.
- [7] S. 'Eko Budi and H. 'Risa, "Penggunaan Smartphone Android sebagai Alat Analisis Kebutuhan Kandungan Nitrogen pada Tanaman Padi," *JNTETI*, vol. 7, no. 3, pp. 273–280, Aug. 2018.
- [8] S. 'Bagus and S. 'Eko Budi, "Aplikasi Penerjemah Tablatur Gitar Menggunakan Teknologi Augmented Reality Pada Platform Android," *Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, vol. 7, no. 2, Dec. 2016.
- [9] "I.Sommerviller," "Software process models," *Software Engineering*, vol. 9, no. 978-0-13-7013515–1, pp. 30–31, 2011.
- [10] D. 'Sakhera, *Jurus Andalan Mahir Gitar Tanpa Guru*. Lembar Langit Indonesia, 2015.
- [11] Y. Afifah Noor, M. Prasetya Aji, and B. Astuti, "Analisis frekuensi Gitar Menggunakan Smartphone. Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana UNNES," 2020.

- [12] A. Sumiah and D. T. Lesmana, "Rancang Bangun Aplikasi Sinkronisasi Nada Pada Tuning Gitar Dengan Menggunakan Algoritma Fast Fourier Transform Berbasis Android," *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, vol. 6, no. 1, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uniku.ac.id/index.php/jejaring>
- [13] D. Mahadika Priatama, I. Wijayanto, and E. Susatio, "Perancangan dan Implementasi Tuner Gitar Berbasis Fast Fourier Transform Pada Platform IOS."
- [14] A. Sumiah and D. T. Lesmana, "Rancang Bangun Aplikasi Sinkronisasi Nada Pada Tuning Gitar Dengan Menggunakan Algoritma Fast Fourier Transform Berbasis Android," *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, vol. 6, no. 1, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uniku.ac.id/index.php/jejaring>
- [15] S. 'Theresia and D. 'Cahyo, "Pengolahan Citra Untuk Pengenalan Wajah (Face Recognition) Menggunakan OpenCV," *Jurnal Syntax Admiration*, vol. 2, no. 3, pp. 2722–7782, Mar. 2021.
- [16] I. Nihayatul Husna, M. Ulum, A. Kurniawan Saputro, D. Tri Laksono, and D. Neipa Purnamasari, "Rancang Bangun Sistem Deteksi Dan Perhitungan Jumlah Orang Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN)," *Seminar Nasional Fortei Regional*, vol. 7, no. 3, 2021.
- [17] P. Nyoman and Putu Kusuma Negara, "Deteksi Masker Pencegahan Covid19 Menggunakan Convolutional Neural Network Berbasis Android," *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 5, no. 3, pp. 576–583, Jun. 2021, doi: 10.29207/resti.v5i3.3103.
- [18] A. M. Chalik, A. Qowy, F. Hanafi, and A. Nuraminah, "Mouse Tracking Tangan dengan Klasifikasi Gestur Menggunakan OpenCV dan Mediapipe," *JUITIK*, vol. 1, no. 2, 2021, [Online]. Available: <http://journal.sinov.id/index.php/juitik/index>HalamanUTAMAJurnal:<https://journal.sinov.id/index.php>

- [19] Khairunnas, E. Yuniarno Mulyanto, and Zaini Ahmad, "Pembuatan Modul Deteksi Objek Manusia Menggunakan Metode YOLO untuk Mobile Robot," *JURNAL TEKNIK ITS*, vol. 10, no. 1, pp. 2337–3539, 2021.
- [20] E. A. U. Malahina, R. P. Hadjon, and F. Y. Bisilisin, "Teachable Machine: Real-Time Attendance of Students Based on Open Source System," *The IJICS (International Journal of Informatics and Computer Science)*, vol. 6, no. 3, p. 140, Nov. 2022, doi: 10.30865/ijics.v6i3.4928.
- [21] "N. R. Radliya," *Modul Praktikum Pemrograman Mobile (Android)*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia, 2016.
- [22] "R.Meier" and "I.Lake," *Professional Android*. 2018.
- [23] 'Bachtiar "A. Mukharil" and "Fakhrul" "F. Nazammudin," "Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Java," vol. 1, 2018.
- [24] M. Ilhami, "Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova," *Jurnal IT CIDA*, vol. 3, no. 1, 2017.
- [25] N. Sofi and R. Dharmawan, "Perancangan Aplikasi Bengkel CSM Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart)," *JTS*, vol. 1, no. 2.
- [26] F. Enggar Krisnada and R. Tanone, "Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 5, no. 3, Jan. 2020, doi: 10.28932/jutisi.v5i3.1865.
- [27] F. Mahardika, S. G. Merani, A. T. Suseno, and D. Redaksi, "Penerapan Metode Extreme Programming pada Perancangan UML Sistem Informasi Penggajian Karyawan INFORMASI ARTIKEL A B S T R A K", doi: 10.56211/blendsains.v2i3.313.
- [28] A. Sukma Indrayana, R. Primananda, and K. Amron, "Rancang Bangun Sistem Komunikasi Bluetooth Low Energy (BLE) Pada Sistem Pengamatan Tekanan Darah," 2018. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [29] R. Miles and K. Hamilton, "Learning UML 2.0."