

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	ii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Rumusan Masalah	6
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Metode Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB 2 LANDASAN TEORI	11
2.1 Algoritma Perencanaan Jalur	11
2.2 Algoritma <i>Informed Probabilistic Road-Map (Informed PRM)</i>	14
2.3 Algoritma <i>Batch Informed Trees (BIT*)</i>	19
2.4 <i>Solution Cost</i>	26
2.5 <i>Time Cost</i>	27
2.6 Iterasi	28
2.7 Penelitian Terdahulu	29
BAB 3 PERANCANGAN SIMULASI	32

3.1	Analisis Kebutuhan Perancangan Algoritma.....	34
3.2	Perancangan Program Pengembangan Algoritma Perencanaan Jalur	34
3.2.1	Pengembangan Algoritma Perencanaan Jalur	35
3.2.2	Perancangan Pengembangan Program LabVIEW Algoritma Perencanaan Jalur	37
3.2.3	Langkah-Langkah Pengujian	40
3.3	Parameter Dalam Pengujian.....	41
BAB 4	PENGUJIAN DAN ANALISIS	43
4.1	Perbandingan Performansi Algoritma Perencanaan Jalur	43
4.1.1	Pengujian pada Lingkungan <i>Clutter</i> Peta BIT*	44
4.1.2	Pengujian pada Lingkungan <i>Clutter</i> Peta <i>Environtment</i> 04	81
4.1.3	Pengujian pada Lingkungan Peta <i>Clutter</i>	120
4.2	Analisis Hasil Pengujian.....	159
4.2.1	Analisis Hasil Pengujian pada Lingkungan <i>Clutter</i> Peta BIT*	159
4.2.2	Analisis Hasil Pengujian pada Lingkungan <i>Clutter</i> Peta <i>Environtment</i> 04	161
4.2.3	Analisis Hasil Pengujian pada Lingkungan Peta <i>Clutter</i>	163
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	166
5.1	Kesimpulan	166
5.2	Saran	168
DAFTAR PUSTAKA.....		169