

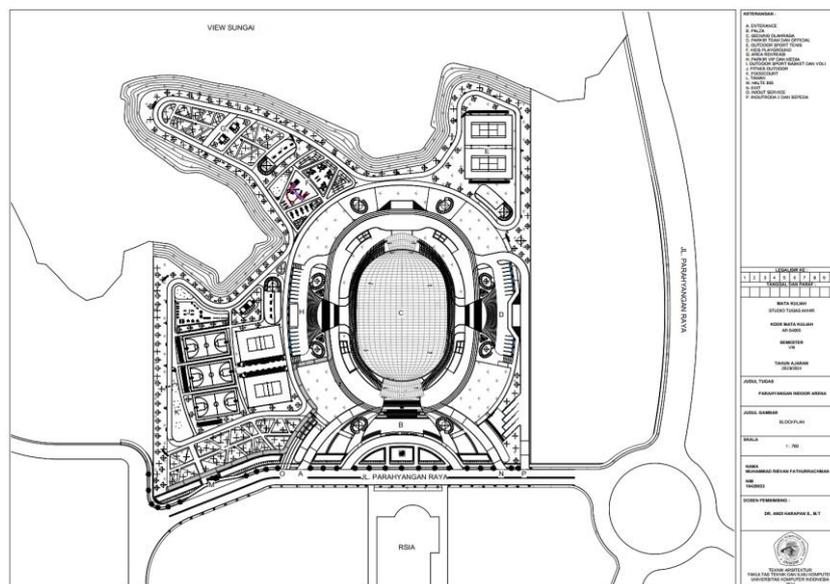
## BAB VI HASIL RANCANGAN

### 6.1 Hasil Rancangan

Hasil rancangan merujuk pada produk akhir dari proses perancangan atau pengembangan suatu proyek. Ini adalah representasi nyata dari konsep yang telah direncanakan dan diubah menjadi solusi atau produk yang dapat diimplementasikan. Hasil rancangan Parahyangan Indoor Arena ini telah melalui beberapa kali revisi dan proses yang cukup panjang. Berikut adalah beberapa hasil rancangan dalam proyek Parahyangan Indoor Arena.

### 6.2 Blokplan

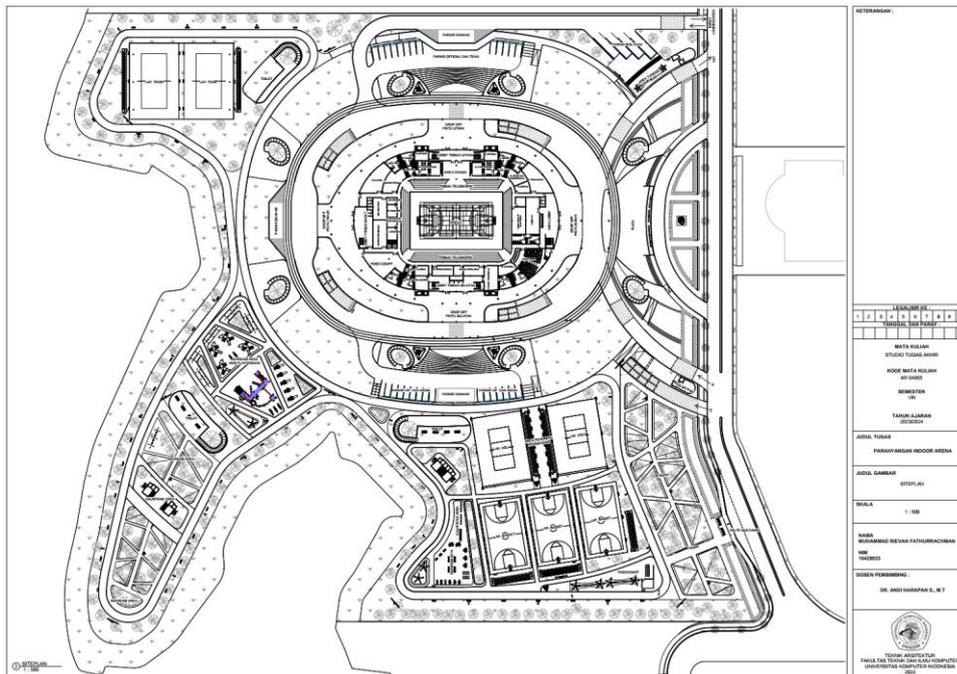
Blokplan Parahyangan Indoor Arena adalah representasi sederhana dari tata letak internal bangunan Indoor Arena, biasanya dalam bentuk diagram kotak-kotak atau blok yang mewakili ruang dan fasilitas utama di dalamnya. Blokplan sering digunakan sebagai panduan awal untuk tata letak internal sebelum membuat denah yang lebih rinci. Hasil rancangan blokplan pada Parahyangan Indoor Arena ini sebagai berikut :



Gambar 6. 1 Blokplan

### 6.3 Siteplan

Site Plan Parahyangan Indoor Arena adalah representasi visual dari lokasi fisik dan tata letak keseluruhan Parahyangan Indoor Arena di suatu area atau lahan tertentu. Site Plan membantu dalam perencanaan dan pengembangan fasilitas tersebut, serta membantu orang memahami bagaimana *Indoor Arena* tersebut terintegrasi dengan lingkungan sekitarnya. Hasil rancangan siteplan pada Parahyangan Indoor Arena ini sebagai berikut :



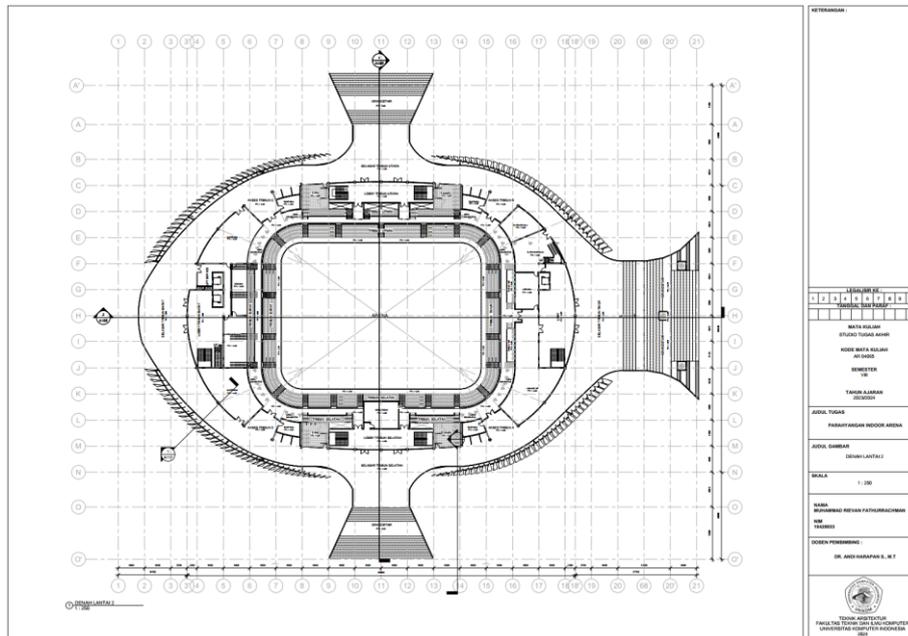
Gambar 6. 2 Siteplan

### 6.4 Denah

Parahyangan Indoor Arena merupakan gambaran rinci dari tata letak dan desain bangunan Parahyangan Indoor Arena, yang mencakup semua ruang, fasilitas, dan infrastruktur yang ada di dalamnya. Denah ini berfungsi sebagai panduan untuk konstruksi, penggunaan, dan pemeliharaan Parahyangan Indoor Arena. Berikut merupakan hasil rancangan denah pada Parahyangan Indoor Arena ini :

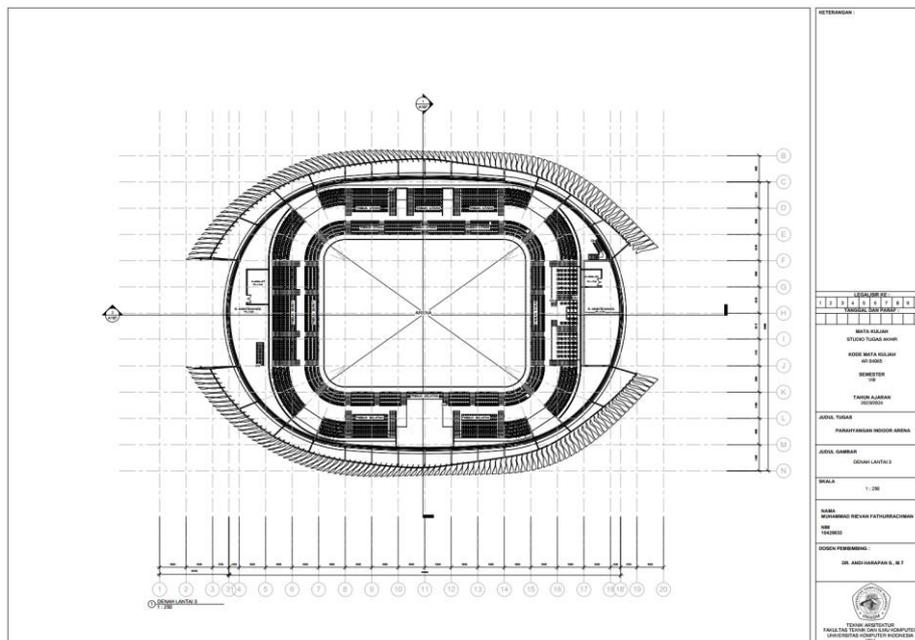


- Denah Lantai 2



Gambar 6. 5 Denah Lantai 2

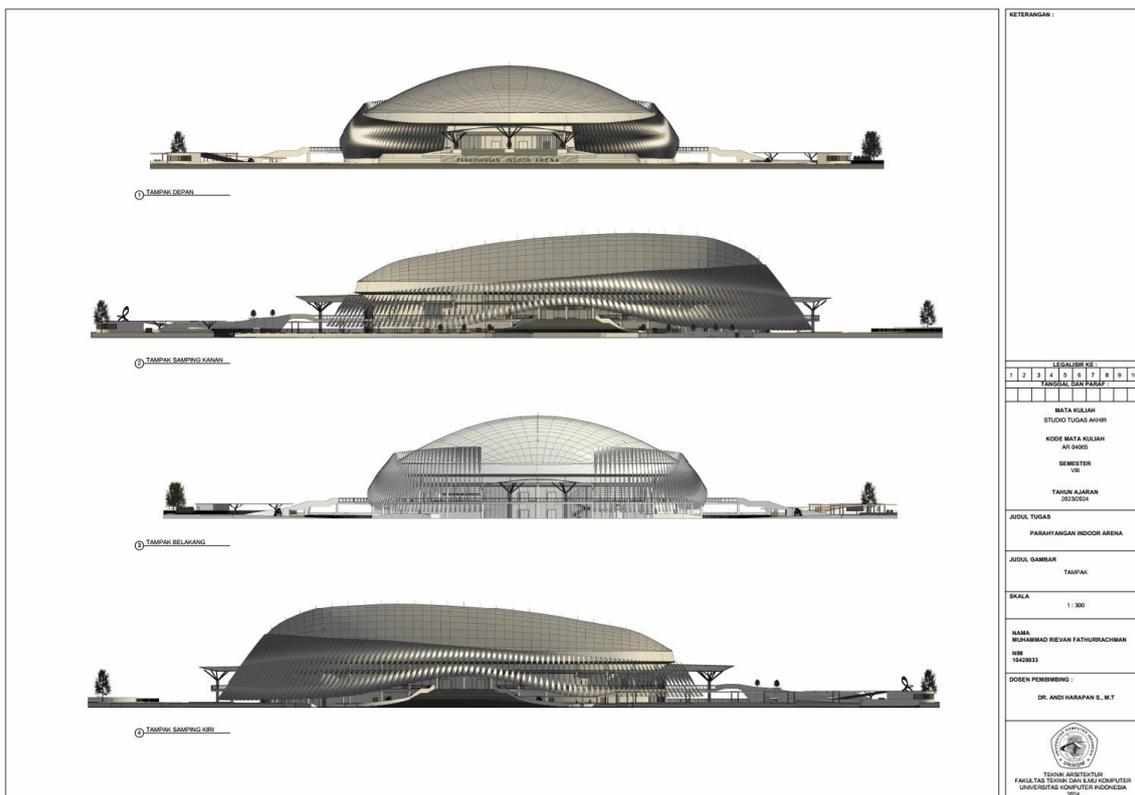
- Denah Lantai 3 (lantai tribun)



Gambar 6. 6 Denah Lantai 3

### 6.5 Tampak

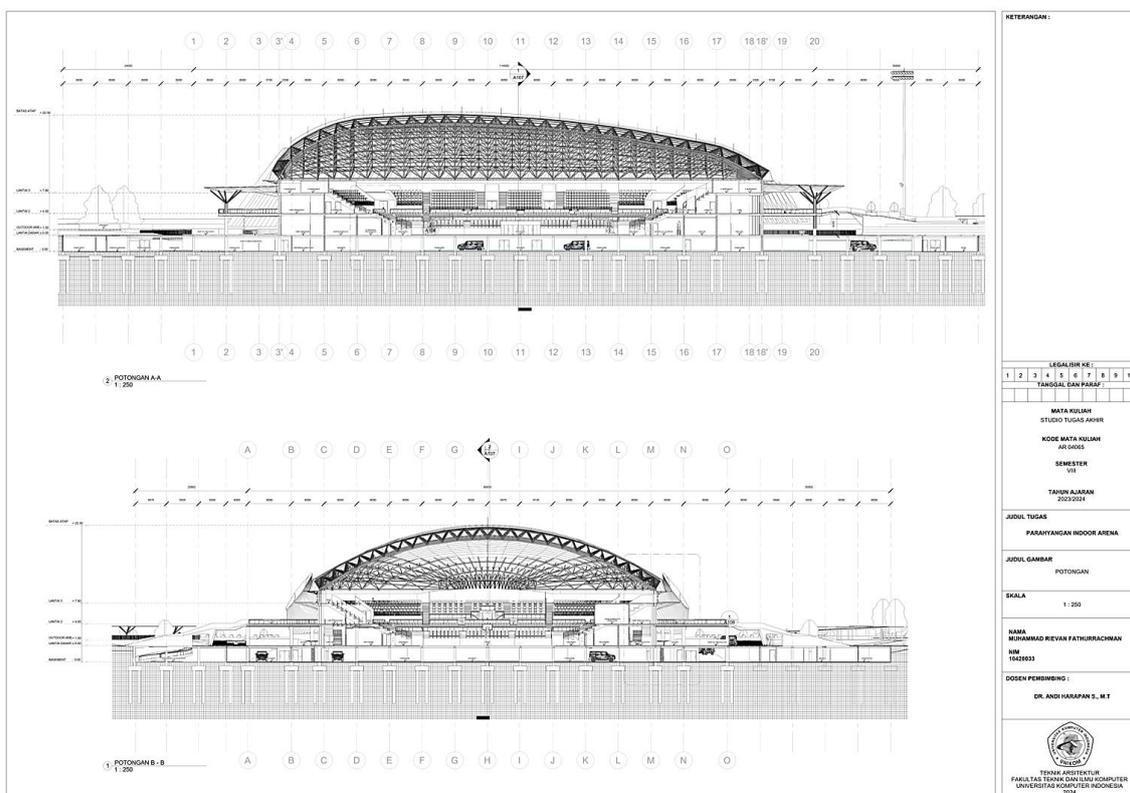
Tampak Parahyangan Indoor Arena adalah representasi visual dari bagian eksterior atau pandangan luar Indoor Arena. Ini memberikan gambaran tentang bagaimana bangunan tersebut terlihat dari luar, termasuk desain fasad, atap, jendela, pintu masuk, dan elemen-elemen arsitektural lainnya. Tampak *Indoor Arena* ini menggunakan material *Alluminium Composite Panel* sebagai penutup atap. Tampak *Indoor Arena* ini adalah pandangan dari luar yang digunakan untuk mengevaluasi desain estetika, gaya arsitektur, dan penempatan bangunan dalam konteks lingkungannya. Tampak ini penting dalam merancang bangunan yang menarik secara visual dan sesuai dengan lingkungannya. Berikut merupakan hasil dari gambar tampak :



**Gambar 6. 7 Tampak**

### 6.6 Potongan

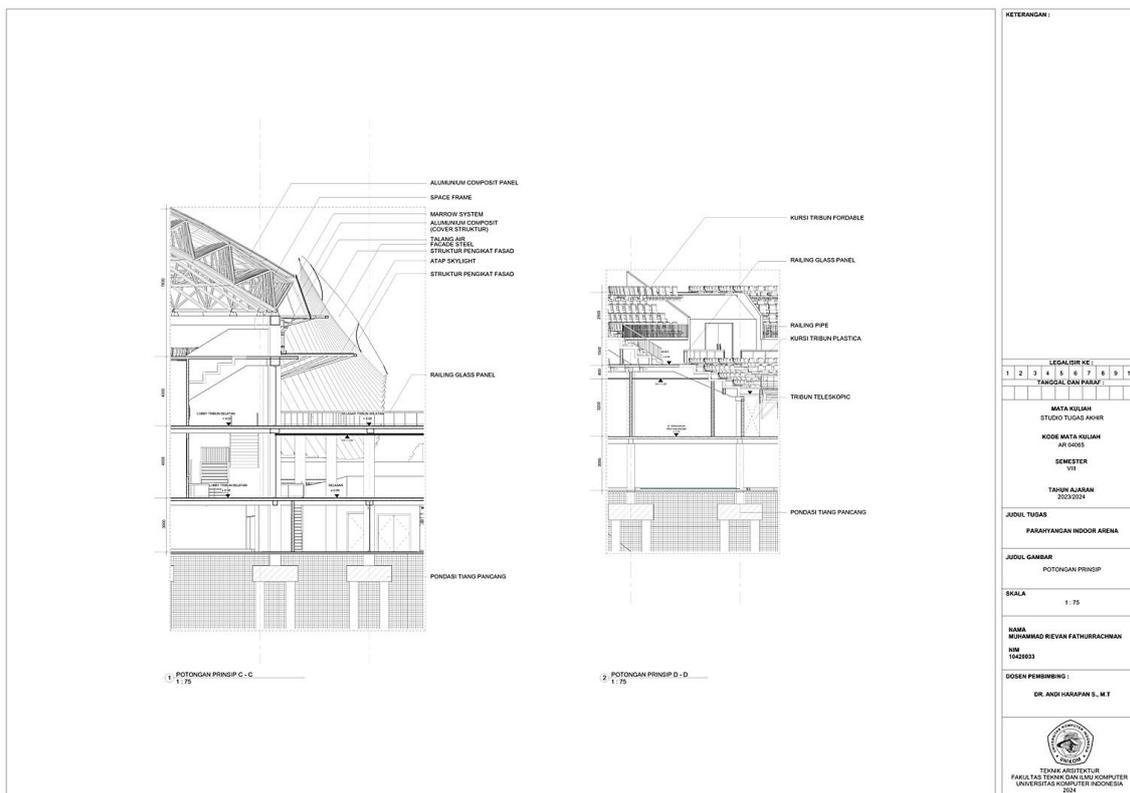
Potongan Parahyangan Indoor Arena dapat membantu para perancang, arsitek, atau pengembang untuk memahami lebih baik bagaimana elemen-elemen bangunan tersebut berinteraksi dalam dimensi vertikal atau horizontal, dan bagaimana mereka mempengaruhi fungsionalitas dan estetika keseluruhan bangunan Parahyangan Indoor Arena. Berikut merupakan hasil rancangan gambar potongan :



Gambar 6. 8 Potongan

### 6.7 Potongan Prinsip

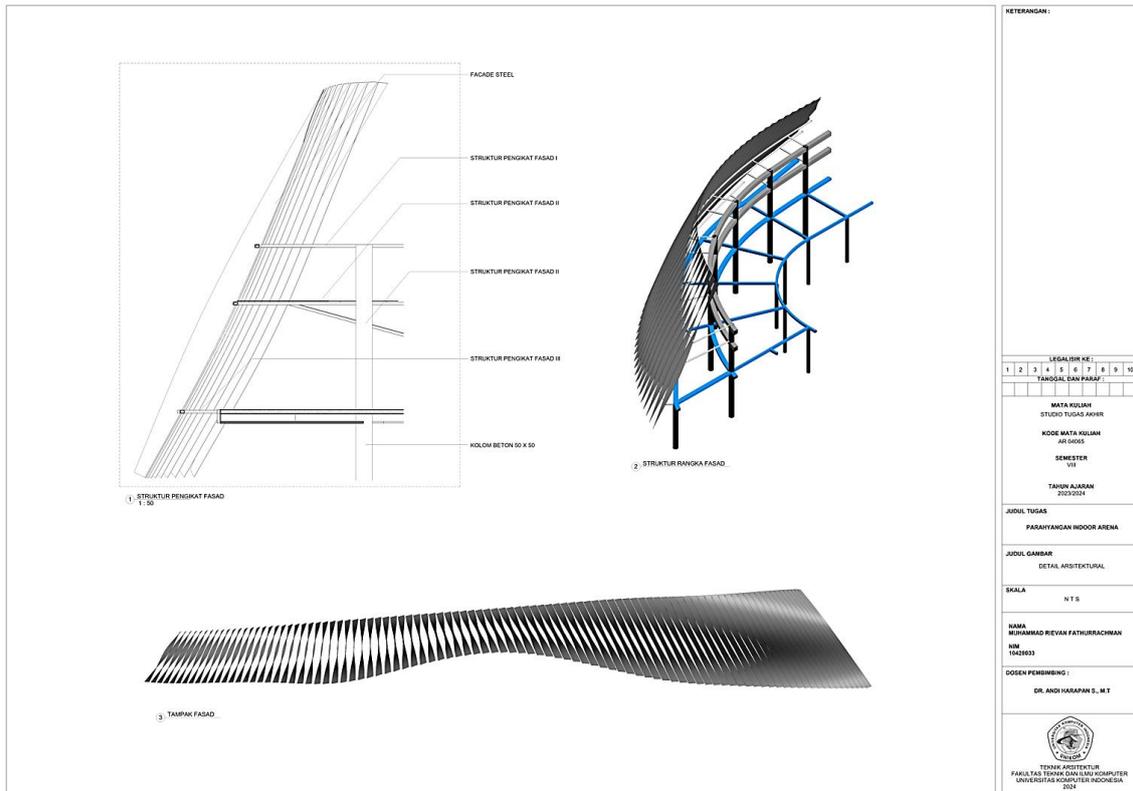
Potongan prinsip struktur adalah representasi visual dari bagian dalam atau melintang suatu struktur, yang menunjukkan detail-detail penting mengenai komponen struktural dan cara struktur tersebut dirancang untuk menahan beban atau tekanan. Potongan ini digunakan dalam teknik sipil, arsitektur, dan rekayasa struktural untuk memahami bagaimana elemen-elemen struktural seperti kolom, balok, dinding, atau fondasi tersusun dan berinteraksi satu sama lain. Potongan prinsip struktur membantu para insinyur dan arsitek untuk merencanakan dan menganalisis integritas struktural suatu bangunan atau proyek, serta memastikan bahwa struktur tersebut aman dan dapat berfungsi sesuai dengan perancangan yang diinginkan. Berikut merupakan hasil dari rancangan potongan prinsip:



**Gambar 6. 9 Potongan Prinsip**

### 6.8 Detail Arsitektural

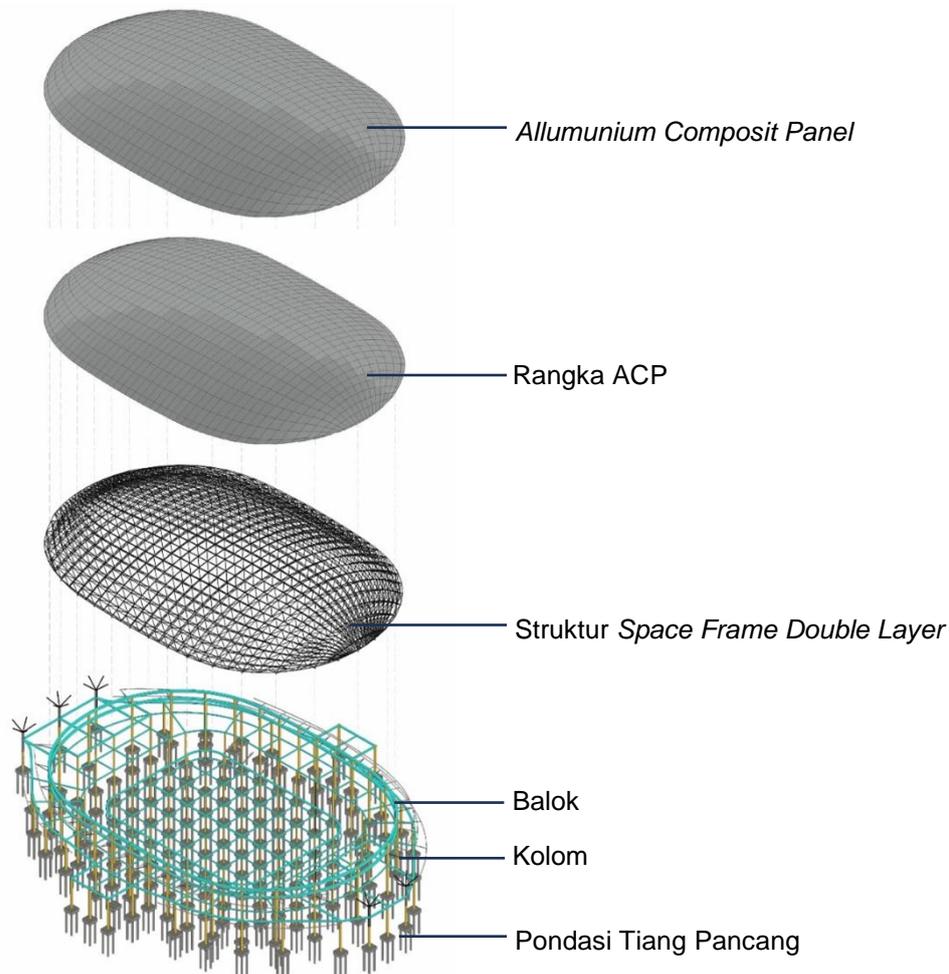
Detail fasad pada Parahyangan Indoor Arena adalah informasi rinci tentang konstruksi dan struktur bagaimana pengikat pada fasad bangunan tersebut. Detail ini mencakup berbagai aspek, termasuk desain struktural, dimensi dan material yang digunakan. Berikut adalah beberapa komponen umum yang dapat ditemukan dalam detail fasad Parahyangan Indoor Arena:



**Gambar 6. 10 Detail Arsitektural**

### 6.9 Isometri Struktur

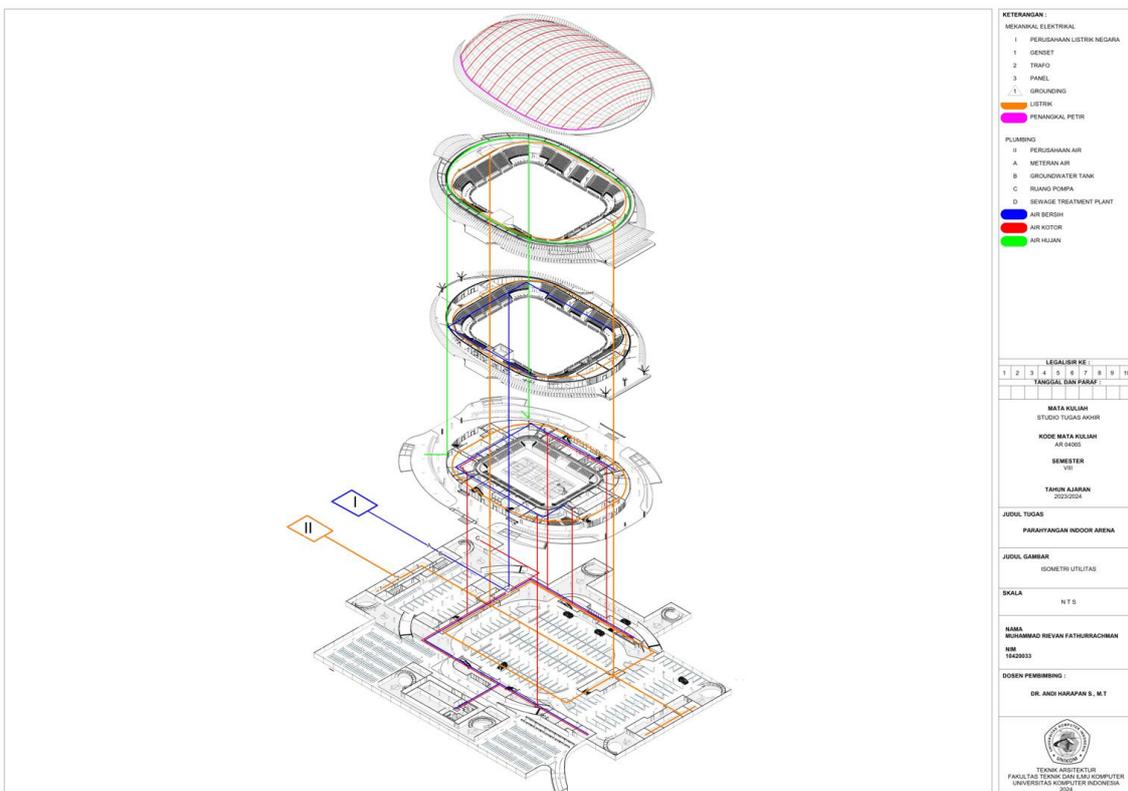
Ini merupakan gambaran detail struktur yang terlihat. Terdapat Struktur *space frame double layer*. dimana *space frame* ini memiliki penutup atap yang menggunakan *Alluminium Composit Panel*. Talang air diarahkan menuju sisi atap dan menurus saluran yang ditempel pada kolom. Terlihat struktur pengikat fasad yang dihubungkan dengan kolom dan balok dengan mengelilingi bangunan *indoor sports*:



*Gambar 6. 11 Isometri Struktur*

### 6.10 Utilitas

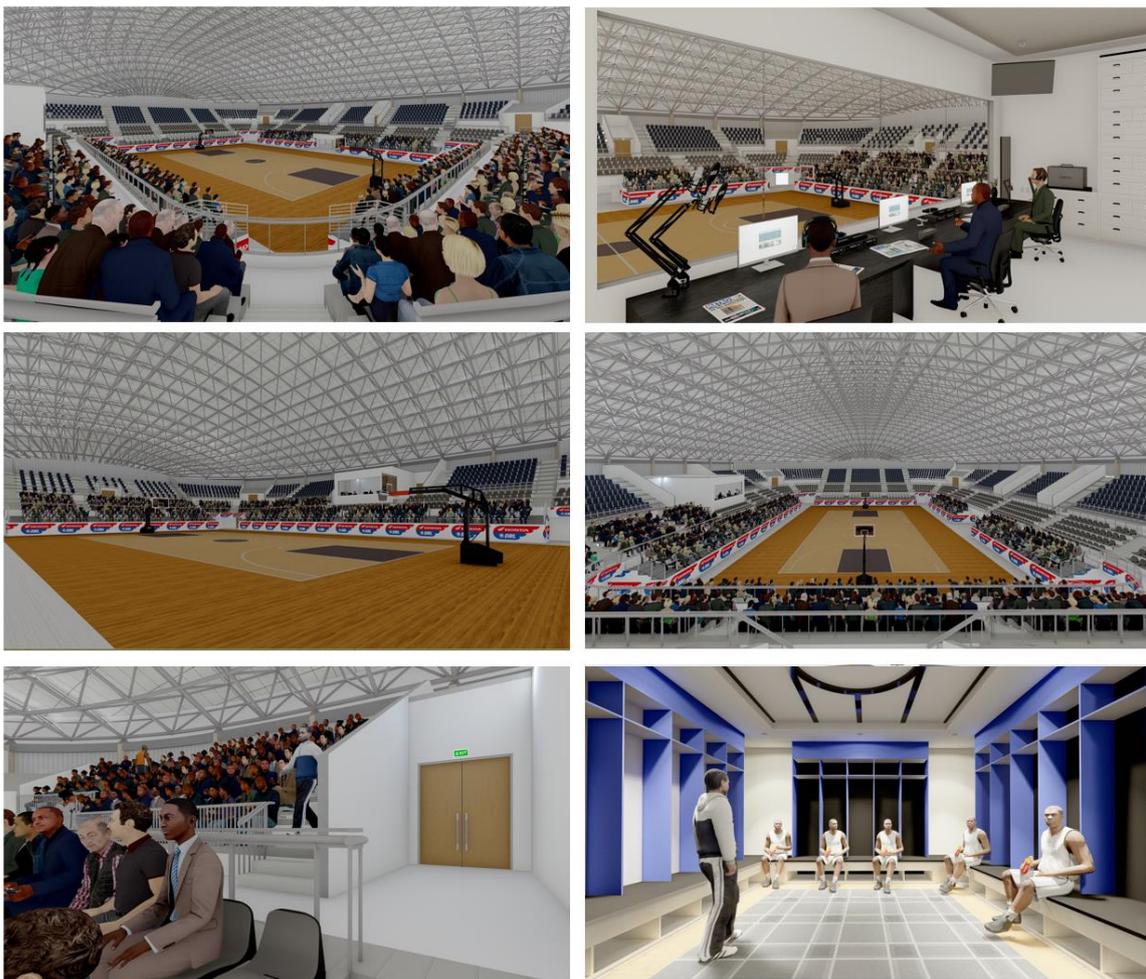
Berikut merupakan gambaran utilitas yang terdapat bangunan. Terlihat sebuah sistem utilitas yang terdiri dari penyaluran air bersih, pembuangan air kotor, aliran listrik dan penangkal petir. Diagram utilitas disusun secara 3d untuk memberikan gambaran yang mudah. Ruang utilitas air bersih dan kotor dan listrik diletakan di basement untuk memberikan kenyamanan baik untuk penonton maupun bagi pengelola sehingga tidak terganggu dengan kegiatan pertandingan pada area atas. Tidak hanya itu meletakan di bawah basement juga meminimalisir kebisingan yang diakibatkan dari mesin itu sendiri:



Gambar 6. 12 Utilitas

### 6.11 Suasana Interior

Suasana interior Parahyangan indoor Arena adalah atmosfer atau pengalaman yang dirasakan ketika berada di dalam bangunan tersebut. Suasana ini dipengaruhi oleh berbagai elemen desain, pencahayaan, dekorasi, dan elemen lainnya yang ada di dalam *Indoor Arena*. Suasana interior Indoor Arena sering menciptakan perasaan kenyamanan, keamanan, dan kesegaran yang cocok untuk aktivitas olahraga maupun kegiatan dalam ruang lainnya.



*Gambar 6. 13 Suasana Interior*

### 6.12 Suasana Eksterior

Suasana pada Parahyangan Indoor Arena adalah bagaimana pengalaman yang dirasakan ketika berada di sekitar bangunan. Ini mencakup pandangan dan suasana yang dapat dirasakan ketika berada di sekitar Parahyangan Indoor Arena. Suasana eksterior ini dapat mencerminkan karakteristik bangunan nan selaras dengan kawasan Kota Baru Parahyangan yakni representative bentuk iket kepala sunda (totopong) pada bangunan gedung *indoor arena* ini sehingga memunculkan kesan yang kental atas nilai kebudayaan Sunda.



*Gambar 6. 14 Suasana Eksterior*

### 6.13 Suasana Landscapei

Suasana landscape pada Parahyangan Indoor Arena merupakan bagaimana fasilitas pendukung pada site perancangan ini dapat menampung minat berolahraga dan juga menjadi sebagai sarana rekreasi bagi penggunanya. Dapat dilihat bagaimana pembagian zona untuk fasilitas olahraga luar ruang dan area rekreasi yang disediakan meliputi banyak hal, yakni seperti fasilitas jogging track, lapangan basket, lapangan voli, lapangan tenis, fitness *outdoor*, *kids playground*, hingga fasilitas taman dan area hijau lainnya yang dapat dimanfaatkan pengunjung ketika berada di Parahyangan Indoor Arena.



Gambar 6. 15 Suasana Landscape