

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Martana, S. P. KONSEP OFFROAD PADA THEME PARK DI DAERAH URBAN STUDI KASUS: LAND ROVER EXPERIENCE CENTER.
- [2] Munajat, A. H., & Natalia, T. W. (2018). Strategi Perencanaan Museum Berbasis Bencana Alam. *Temu Ilmiah Ikatan Peneliti Lingkungan Binaan Indonesia (IPLBI)* 7, C015, 22.
- [3] Dwi Cahyadi, S. IMPLEMENTASI METODE LOCAL BINARY PATTERN PADA HELM VIRTUAL REALITY DALAM MENDUKUNG MONITORING PENGEMUDI TANK MARDER 1A3. *Poltekad Kodiklatad*.
- [4] Tentara Nasional Indonesia Angkatan Darat. (2020). Sejarah Kavaleri TNI AD. TNI AD. <https://tniad.mil.id/sejarah-kavaleri-tn-ad/>
- [5] Mardian, A., & Aditya, N. C. (2022). PERANCANGAN PUSAT SENI BUDAYA JAWA BARAT DI KOTA BANDUNG.
- [6] Limantara, O. (2017). Pengaruh interior terhadap perilaku pengunjung Museum House of Sampoerna Surabaya. *Intra*, 5(2), 811-819.
- [7] Bitgood, S. (2011). *Social Design in Museums: The Psychology of Visitor Studies: Collected Essays. Volume One*. Museums.
- [8] Nur Azizah, G., Dewiyanti, D., Widiyanti Natalia, T., & Chandra Aditya, N. (2023). EFEKTIVITAS TAMAN BERMAIN/PLAYGROUND INDOOR PADA APARTEMEN HEGARMANAH BANDUNG. *JURNAL ARSITEKTUR ARCADE*, 7(1), 32-37.
- [9] Ikhsan, M., & Astuti, S. (2023). Perancangan Jalur Pedestrian pada Wisata Edukasi Pisang di Bandung Barat. *PROSIDING TEMU ILMIAH*, 11(1), D035-D040.
- [10] Bentley, I., McGlynn, S., Smith, G., Alcock, A., & Murrain, P. (2013). *Responsive environments*. Routledge.