

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9

BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	13
2.2.1. Elemen Sistem.....	14
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	16
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	18
2.3. Data.....	19
2.3.1. Sumber Data	20
2.4. Konsep Dasar Informasi	20
2.4.1. Pengertian Informasi.....	20
2.4.2. Kualitas Informasi.....	22
2.4.3. Nilai Informasi	24
2.4.4. Ciri – Ciri Informasi.....	24
2.5. Sistem Informasi.....	25
2.5.1. Pengertian Sistem Informasi	25
2.5.2. Manfaat Sistem Informasi	26
2.5.3. Komponen Sistem Informasi.....	26
2.6. Booking (Pemesanan).....	29
2.6.1. Pengertian Booking (Pemesanan)	29
2.6.2. Pengertian <i>E-Manajemen</i>	30
2.6.3. Pengertian Studio Musik	30
2.7. Perangkat Lunak Pendukung.....	30
2.7.1. Hypertext Propocessor (PHP).....	30
2.7.2. HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	31
2.7.3. MySQL.....	32
2.7.4. Notepad++	32
2.7.5. XAMPP.....	34

2.7.6. Basis Data	34
2.8. Pengenalan Internet	37
2.8.1. Cara Kerja Internet	37
2.8.2. TCP/IP	38
2.8.3. WWW (World Wide Web)	39
2.9. Arsitektur Jaringan Komputer	40
2.9.1. Manfaat Jaringan Komputer	40
2.9.2. Macam-macam Jaringan Komputer	41
2.9.3. Topologi Jaringan Komputer	43
2.9.4. Browser (Web Browsing)	44
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	45
3.1 Objek Penelitian	45
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	45
3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan	46
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	47
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	47
3.2. Metode Penelitian.....	48
3.2.1. Desain Penelitian.....	48
3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data	48
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	59
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	60
3.3.2. <i>Use Case</i> Diagram.....	60
3.3.2. Skenario <i>Use Case</i>	62
3.3.4. <i>Activity</i> Diagram.....	65
3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan	68

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	70
4.1. Perancangan Sistem.....	70
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	70
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	71
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	71
4.1.4. Perancangan Data.....	82
4.2. Perancangan Antar Muka	85
4.2.1. Struktur menu	85
4.2.2. Perancangan input	86
4.2.3. Perancangan output	90
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	92
4.4. Pengujian	93
4.4.1. Rencana pengujian	94
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	94
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	99
4.5. Implementasi	99
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	99
4.5.2. Implementasi perangkat keras	100
4.5.3. Implementasi basis data	100
4.5.4. Implementasi antar muka.....	103
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	105
4.5.6. Penggunaan program.....	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	114
5.1. Kesimpulan.....	114
5.2. Saran.....	115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN