

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari masalah yang terjadi di kelas 6 SDN Sukarasa 02 adalah bahwa siswa mengalami kesulitan dalam memahami dan mempelajari materi bangun ruang. Hal ini terlihat dari nilai ulangan yang rendah serta ketidakmampuan siswa dalam menjelaskan konsep dasar bangun ruang. Rendahnya perhatian siswa selama proses belajar mengajar juga menjadi salah satu faktor yang memperburuk pemahaman mereka terhadap materi. Selain itu, guru juga menghadapi tantangan dalam mengajarkan materi bangun ruang karena kurangnya perhatian siswa selama kegiatan belajar mengajar. Akibatnya, guru kesulitan dalam menjelaskan konsep dasar dan tidak dapat secara efektif memantau serta memastikan pemahaman siswa terhadap materi tersebut. Ini menunjukkan bahwa perlu ada strategi pengajaran yang lebih efektif dan menarik untuk meningkatkan perhatian dan pemahaman siswa terhadap materi bangun ruang.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian Pembuatan Aplikasi Multimedia Interaktif Pelajaran Matematika Kelas 6 Materi Bangun Ruang Di SDN Sukarasa 02 adapun saran untuk penelitian selanjutnya, diantaranya:

1. Penambahan fitur-fitur di dalam aplikasi guna menyempurnakan fitur dari aplikasi tersebut.

2. Untuk lebih meningkatkan efektivitas aplikasi, konten materi dapat diperluas mencakup topik matematika lainnya dan disesuaikan dengan kurikulum yang berlaku.
3. Lakukan evaluasi secara berkala berdasarkan umpan balik dari siswa dan guru. Hal ini penting untuk mengetahui aspek-aspek yang perlu diperbaiki atau ditingkatkan.
4. Tingkatkan kualitas desain antarmuka pengguna (*UI*) dan pengalaman pengguna (*UX*) agar aplikasi lebih *user-friendly*.