

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR SIMBOL	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	6
1.3.1. Maksud Penelitian	6
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	6
1.4. Kegunaan Penelitian	7
1.5. Batasan Masalah	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	9
1.6.1. Lokasi Penelitian	9

1.6.2. Waktu Penelitian.....	9
1.7. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Teori-teori Dasar.....	14
2.2.1. Sistem.....	14
2.2.2. Informasi	14
2.2.3. Sistem informasi	15
2.2.4. Pelayanan.....	15
2.2.5. Kependudukan	16
2.2.6. Kelurahan.....	17
2.2.7. Website	17
2.3. Alat Bantu Penelitian	18
2.3.1. PHP	18
2.3.2. HTML	18
2.3.4. MySql.....	18
2.3.5. Visual Studio Code	19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	20
3.1. Objek Penelitian.....	20
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	20
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	21
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	23
3.1.4. Deskripsi Tugas	23

3.2. Metode Penelitian	27
3.2.1. Desain Penelitian	28
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	28
3.2.2.1. Sumber Data Primer	28
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	29
3.2.3. Pendekatan dan Pengembangan Sistem	29
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	30
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	30
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	32
a. Use case diagram	32
b. Skenario use case.....	33
c. Activity diagram	33
d. Database Diagram	33
e. Class diagram	33
f. Sequence diagram	34
g. Deployment Diagram	34
3.2.4. Pengujian Software	34
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	34
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	35
3.3.1.1. Use Case diagram (Business)	38
3.3.1.2. Definisi aktor dan deskripsinya	39
3.3.1.3. Definisi use case dan deskripsinya	40
3.3.1.4. Skenario use case.....	41

3.3.2. Activity diagram	45
3.3.3. Evaluasi sistem yang berjalan	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1. Perancangan Sistem	53
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	53
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	53
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	54
4.1.3.1. System Use Case Diagram	62
4.1.3.2. Activity Diagram	79
4.1.3.3. Class Diagram.....	91
4.1.3.4. Sequence Diagram.....	92
4.2. Perancangan Database Diagram.....	103
4.3. Perancangan Antarmuka	110
4.3.1. Struktur menu	110
4.3.1.1. Perancangan Menu Keseluruhan	110
4.3.1.2. Perancangan Menu Penduduk	112
4.3.1.3. Perancangan Menu Master Admin	112
4.3.1.4. Perancangan Menu KASI Pemerintahan	113
4.3.1.5. Perancangan Menu Sekretaris	113
4.3.1.6. Perancangan Menu Lurah	114
4.3.1.7. Perancangan Menu RT	114
4.3.1.8. Perancangan Menu RW	114
4.3.2. Perancangan input.....	115

4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	115
4.3.2.2. Perancangan Interface input	119
4.3.3. Perancangan output	135
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	148
4.5. Pengujian.....	149
4.5.1. Rencana Pengujian.....	149
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	153
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	166
4.6. Implementasi.....	166
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	166
4.6.2. Implementasi perangkat keras.....	168
4.6.3. Implementasi basis data	169
4.6.4. Implementasi antarmuka	185
4.6.5. Implementasi instalasi program	194
4.6.6. Penggunaan program	198
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	230
5.1. Kesimpulan	230
5.2. Saran	231
DAFTAR PUSTAKA	232
LAMPIRAN	