

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN KEASLIAN	ii
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	5
1.2.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1 Maksud.....	6
1.3.2 Tujuan	6
1.4 Kegunaan Penelitian.....	7
1.4.1 Kegunaan Praktis	7
1.4.2 Kegunaan Akademis	7
1.5 Batasan Masalah.....	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	9
1.6.2 Waktu Penelitian	9

1.7	Sistematika Penulisan	11
BAB II LANDASAN TEORI		13
2.1	Penelitian Terdahulu	13
2.2	Sistem	15
2.2.1	Karakteristik Sistem	17
2.3	Informasi	20
2.3.1	Fungsi Informasi	20
2.3.2	Siklus Informasi	21
2.4	Sistem Informasi	22
2.4.1	Komponen Sistem Informasi	23
2.5	Konsep Sistem Informasi Penjualan	24
2.5.1	Penjualan	24
2.5.2	<i>Purchase Order</i> (PO)	26
2.5.3	Sistem Informasi Penjualan	27
2.6	Web	27
2.7	Pemograman Web	27
2.7.1	PHP	27
2.7.2	HTML	28
2.7.3	CSS	28
2.8	Database	28
2.8.1	Mysql	29
2.9	UML	29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		30
3.1	Objek Penelitian	30
3.1.1.	Sejarah Singkat PT. Noah Arkindo Regatta	30

3.1.2.	Visi dan Misi PT. Noah Arkindo Regatta	31
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	32
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	32
3.2	Metode Penelitian	34
3.2.1.	Desain Penelitian.....	34
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	36
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	36
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	37
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	37
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	37
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	38
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	41
3.2.4.	Pengujian Software	43
3.3	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	44
3.3.1	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	44
3.3.2	Usecase Diagram.....	48
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	49
3.3.2.3.	Skenario Use Case	50
3.3.3	Activity Diagram.....	60
3.3.4	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		66
4.1	Perancangan Sistem.....	66
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	66
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	66
4.1.3.	Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	67

4.1.3.1.	Use Case Sistem Diagram.....	77
4.1.3.2.	Activity Diagram	97
4.1.3.3.	Class Diagram.....	106
4.1.3.4.	Sequence Diagram	107
4.1.3.5.	Deployment Diagram.....	114
4.2	Perancangan Database Diagram	115
4.3	Perancangan Antar Muka	124
4.3.1	Struktur menu.....	124
4.3.2	Perancangan input	125
4.3.2.1.	Perancangan Kodifikasi	126
4.3.2.2.	Perancangan <i>Interface</i> Input	127
4.3.2.3.	Perancangan <i>Interface</i> Output	137
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	152
4.5	Pengujian	153
4.5.1	Rencana Pengujian	153
4.5.2	Kasus dan hasil pengujian.....	155
4.5.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	172
4.6	Implementasi	173
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	173
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras.....	174
4.6.3	Implementasi Basis Data.....	176
4.6.4	Implementasi antar muka	184
4.6.5	Implementasi instalasi program	189
4.6.6	Penggunaan program.....	194
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	217

5.1	KESIMPULAN	217
5.2	SARAN.....	218
	DAFTAR PUSTAKA.....	219
	LAMPIRAN.....	222