

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi masalah.....	3
1.2.2 Rumsan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitia.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian	4
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	4
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Lokasi Toko Oleh-oleh Bandung	5
1.6.1 Waktu Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.3 Konsep Dasar Informasi	10
2.3.1 Fungsi Informasi	11
2.4 Sistem Informasi	11
2.5 Pengertian Toko.....	11
2.6 Pengertian Toko Dagang.....	11
2.7 Pengertian Website	12
2.8 HyperText Preprocessor (PHP)	13
2.9 Database.....	14
2.10 Laravel	14
2.11 MySQL	15
2.12 Use Case Diagram	15
2.13 Activity Diagram.....	16
BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1 Objek Penelitian	17
3.1.1 Sejarah Singkat.....	17

3.1.1	Visi dan Misi	17
3.1.2	Struktur Organisasi.....	18
3.1.3	Deskripsi Tugas	19
3.2	Metode Penelitian.....	19
3.2.1	Desain Penelitian.....	20
3.2.2	Jenis dan Model Pengumpulan Data	20
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	21
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	21
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	21
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	21
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	21
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	22
3.2.4	Pengujian Software.....	24
3.3	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	24
3.3.1	Use Case Diagram	24
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	25
3.3.1.2	Definisi Use Case dan Deskripsinya	26
3.3.1.3	Skenario Use case	26
3.3.2	Activity Diagram.....	30
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		36
4.1	Perancangan Sistem.....	36
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	36
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	36
4.1.3	Perancangan prosedur yang diusulkan	37
4.1.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	37
4.1.3.2	<i>Activity Diagram</i>	44
4.1.3.3	<i>Class Diagram</i>	49
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	49
4.1.3.5	<i>Deployment Diagram</i>	52
4.2	Perancangan <i>Database Diagram</i>	53
4.3	Perancangan Antar Muka.....	55
4.3.1	Struktur Menu	55
4.3.2	Perancangan Input	56
4.3.1.1	Perancangan Kodifikasi.....	56
4.3.1.3	Perancangan <i>Interface Input</i>	57
4.3.3	Perancangan Output	61
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	63
4.5	Pengujian	63
4.5.1	Rencana Pengujian	64
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian	65
4.5.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	70
4.6	Implementasi.....	71
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	71
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras.....	72
4.6.3	Implementasi Basis Data	72

4.6.4 Implementasi Antar Muka	73
4.6.5 Implementasi Instalasi Program.....	75
4.6.6 Penggunaan Program.....	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	85
5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA.....	86
LAMPIRAN	