

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang1

1.2 Identifikasi dan Rumusan masalah3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan penelitian.....5

1.4.1 Kegunaan Akademik 5

1.5	Batasan Masalah.....	6
1.6	Label dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1	Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2	Waktu Perencanaan Penelitian.....	7
1.7	Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI		9
2.1	Penelitian Terdahulu.....	9
2.2	Pengertian Sistem	10
2.3	Pengertian Informasi	11
2.4	Pengertian Aplikasi	11
2.5	Promosi.....	12
2.6	Pemesanan.....	12
2.7	Penyewaan.....	12
2.8	<i>Virtual Reality</i>	12
2.9	<i>Virtual tour</i>	13
2.10	Internet	13
2.11	<i>Website</i>	13
2.12	<i>Database</i>	14
2.13	HTML.....	14
2.14	PHP	14

2.15	MYSQL	14
2.16	Xampp	15
2.17	Panorama Studio	15
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		16
3.1	Objek Penelitian	16
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	16
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	17
3.1.3	Struktur Organisasi	18
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	18
3.2	Metode Penelitian	19
3.2.1	Desain Penelitian.....	19
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	20
3.2.2.1	Sumber Data Primer	20
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	20
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	21
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	21
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	21
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	23
3.2.4	Pengujian Software	25
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan	26

3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	26
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	27
3.3.1.2	Definisi Use case dan Deskripsinya.....	28
3.3.1.3	Skenario Use case	29
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	34
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		40
4.1	Perancangan Sistem	40
4.1.1	Tujuan perancangan sistem	40
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	41
4.1.3	Perancangan prosedur yang diusulkan	41
4.1.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	42
4.1.1.2	<i>Activity Diagram</i>	51
4.1.1.3	<i>Class Diagram</i>	55
4.1.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	56
4.1.1.5	<i>Deployment Diagram</i>	60
4.2	Perancangan <i>Database Diagram</i>	60
4.3	Perancangan Desain Panorama	67
4.3.1	Hotspot floor plan	67
4.4	Pengumpulan Bahan Panorama	70

4.5	Proses Pembuatan (<i>Assembly</i>)	71
4.5.1	Proses Pengolahan Foto Panoramic	71
4.6	Perancangan Antar Muka	74
4.6.1	Struktur Menu	74
4.6.2	Perancangan Input	76
4.6.2.1	Perancangan kodifikasi	76
4.6.2.2	Perancangan <i>Interface Input</i>	78
4.6.2.3	Perancangan <i>Interface Output</i>	82
4.7	Perancangan Arsitektur Jaringan	84
4.8	Pengujian.....	85
4.8.1	Rencana Pengujian	85
4.8.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	87
4.8.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	94
4.9	Implementasi.....	94
4.9.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	94
4.9.2	Implementasi Perangkat Keras.....	96
4.9.3	Implementasi Basis Data.....	97
4.9.4	Implementasi Antar Muka.....	101
4.9.5	Implementasi Instalasi Program	105
4.9.6	Penggunaan Program	108

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	122
5.1 KESIMPULAN	122
5.2 SARAN	122
DAFTAR PUSTAKA	123
LAMPIRAN	