

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Di era globalisasi saat ini, teknologi informasi menjadi suatu hal yang penting. Kemajuan teknologi informasi memberikan dampak positif dalam segala bidang, diantara dampak positif teknologi informasi adalah dapat digunakan untuk membuat sistem informasi berbasis web. Perkembangan pesat tersebut tidak terlepas dari peran internet. Perkembangan internet yang pesat dan merambah keseluruhan penjuru dunia telah dimanfaatkan oleh berbagai negara, instansi, dan untuk berbagai macam kepentingan termasuk pada perpustakaan.

The Room 19 adalah perpustakaan independen yang memiliki beberapa layanan fasilitas seperti peminjaman buku, board game, dan alat lukis serta tempat untuk melakukan sebuah aktivitas belajar maupun tempat berdiskusi untuk sharing berbagai hal, pada *The Room 19* sendiri memiliki konsep workspace yang menjual makanan dan minuman sebagai cemilan para pengunjung yang datang untuk melakukan aktivitas seperti membaca buku, membuat karya seni atau mengerjakan sebuah pekerjaan, *The Room19* memiliki berbagai macam buku-buku yang dapat di baca oleh para pengunjung mulai dari buku lokal dan buku import, pengunjung sendiri bisa meminjam buku tersebut dengan harga peminjamannya *Rp 10.000/minggu* untuk buku lokal sementara untuk buku import dengan harga *Rp 20.000/minggu*.

The Room19 sendiri memiliki beberapa kendala dalam layanan dan pengelolaan data seperti masalah peminjaman buku pada *The Room19* yang masih menggunakan google form sebagai pendaftaran anggota perpustakaan hal ini menyebabkan pengunjung yang ingin meminjam buku lagi harus mengisi form untuk kedua kalinya yang menyebabkan terjadinya redudansi pendataan, kemudian pada peminjaman buku pengunjung diharuskan melakukan peminjaman buku melalui aplikasi opaper yang menyebabkan terjadinya redudansi data serta kurangnya real time pada data peminjaman buku kemudian pada pembuatan laporan pengelolaan data peminjaman buku dan data pengembalian buku yang masih menggunakan google worksheet sebagai pendataan hal ini menyebabkan petugas kesulitan dalam mengelolanya yang membutuhkan waktu yang cukup lama agar koleksi buku tersusun rapih sesuai abjad nama buku dan sering terjadinya kesalahan dalam input data tersebut dikarenakan pada google worksheet tersebut banyak data lain yang di jadikan dalam satu file.

Saat ini, penggunaan sistem informasi perpustakaan berbasis web telah menjadi sebuah kebutuhan dalam mengelola dan menyediakan akses informasi kepada pengguna untuk memudahkan dalam pengelolaan data buku peminjaman, buku pengembalian serta koleksi buku, tujuan dari Penelitian ini untuk membuat Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan *The Room19* agar akses pendaftaran anggota agar pengunjung yang ingin meminjam buku tidak perlu lagi mengisi google form sebagai calon anggota perpustakaan karena pengunjung bisa mendaftarkan dirinya melalui *website* agar memiliki akun untuk akses peminjaman

buku serta pengunjung yang ingin meminjam buku bisa secara online pada *The Room19*, kemudian memudahkan untuk para petugas dalam mengelola laporan buku peminjaman oleh pengunjung serta data pengembalian buku, dihadapkannya sistem informasi ini juga diharapkan untuk memudahkan kepada petugas dalam mengelola koleksi buku yang ada pada *The Room19* agar koleksi buku tersusun rapih dan sesuai abjad untuk memudahkan dalam pencarian buku ketika di perlukan.

Berdasarkan pada latar beakang dan permasalahan yang ada maka penelitian ini mengusulkan sebuah “**Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada *The Room19***” yang memungkinkan pengguna dan petugas untuk mengakses informasi perpustakaan secara mudah dan fleksible. Implementasi sistem ini diharapkan dapat memudahkan dalam pengelolaan data, menghemat dalam waktu pengerjaan dan meningkatkan kualitas layanan perpustakaan pada era digitalisasi saat ini pada instasi *The Room19*.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang ditulis diatas, dapat diidentifikasi dan rumusan masalah akan dijelaskan pada bagian penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah ditulis diatas, penulis dapat menyusun identifikasi masalah yang akan dijelaskan pada bagian penelitian ini yaitu sebagai berikut:

- 1.) Pada proses pendaftaran sebagai anggota perpustakaan pengunjung melakukan scan barcode untuk mendaftarkan diri mereka melalui google form hal ini menyebabkan terjadinya redundansi dalam pendataan karena harus mengisi form berulang - ulang ketika ingin meminjam buku.
- 2.) Pada proses peminjaman buku pengunjung harus melakukan scan barcode untuk meminjam buku pada aplikasi opaper hal ini menyebabkan terjadinya redundansi data serta data kurang real time dalam pengelolaannya.
- 3.) Pembuatan laporan pengelolaan peminjaman buku dan pengembalian buku yang masih menggunakan google worksheet sebagai pendataan menyebabkan kesulitan dalam mengelola nya di karenakan petugas membutuhkan waktu untuk melakukan pengurutan buku sesuai abjad dan sering terjadi salah menginput data.

1.2.2 Rumusan Masalah

Setelah melakukan identifikasi pada permasalahan yang ada, rumusan masalah yang dihasilkan dari penelitian ini dapat diringkas sebagai berikut:

- 1.) Bagaimana proses pendaftaran anggota perpustakaan pada *The Room19* agar lebih mudah melalui perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web?.
- 2.) Bagaimana proses peminjaman buku pada *The Room19* agar lebih tersusun pengelolaannya melalui Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web?
- 3.) Bagaimana proses mengelola laporan peminjaman buku dan pengembalian buku pada *The Room19* agar mempercepat melalui perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web?.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian yang dilakukan di *The Room 19* bertujuan untuk memberikan saran dan Solusi bagi permasalahan yang dihadapi selama penelitian.

1.3.1 Maksud Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah website yang akan berfungsi sebagai Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada *The Room19*.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun beberapa tujuan dari penelitian ini dibuat sebagai berikut:

1. Untuk menghasilkan proses pendaftaran anggota perpustakaan lebih mudah melalui sistem informasi perpustakaan di *The Room19*.

2. Untuk menghasilkan proses peminjaman buku data buku yang tersusun dan rapih melalui Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada *The Room19*
3. Untuk menghasilkan pengelolaan laporan peminjaman buku dan pengembalian buku yang cepat melalui Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada *The Room19*.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penelitian yang dilakukan di *The Room19* memiliki kegunaan dan sejumlah manfaat yang dapat membantu meningkatkan kualitas manajemen perpustakaan, anatara lain:

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Pengguna / *User*

Untuk meningkatkat efektivitas dan efisiensi dalam memberikan pelayanan tempat dan peminjaman buku kepada masyarakat di *The Room19*.

2. Bagi *The Room19*

Diharapkan bahwa dengan adanya Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web ini akan mempermudah dalam mengelola laporan yang baik dan efisiensi untuk Masyarakat yang membutuhkan serta membantu petugas *The Room19* dalam menjalankan tugas mereka secara efektif.

3. Bagi Penulis

Sebagai Pengimplementasian dari pengetahuan yang diperoleh selama masa studi di perguruan tinggi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

Mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh selama masa perkuliahan dan mengimplementasikannya dalam proyek penelitian yang dikerjakan.

2. Bagi Peneliti Lain

Dapat digunakan sebagai panduan atau sumber informasi bagi peneliti yang ingin melakukan penelitian dan pengembangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Berbasis Web di masa yang akan datang.

1.5 Batasan Masalah

Agar permasalahan dalam judul penelitian dapat diselesaikan dengan efektif, penulis menentukan batasan-batasan untuk ruang lingkup penelitian ini. Oleh karena itu, batasan-batasan masalah yang diterapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Batasan dalam sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis web ini hanya akan terfokus pada proses layanan perpustakaan mulai dari pendaftaran anggota perpustakaan pada *The Room19* hingga, peminjaman dan pengembalian buku dari *The Room19*.

- b. Pada sistem informasi perpustakaan berbasis web memiliki jumlah anggota perpustakaan sebanyak 435 anggota yang nanti nya akan memiliki akun pribadi masing-masing.
- c. Pada sistem informasi perpustakaan berbasis web memiliki batasan pada peminjaman buku, pengunjung yang ingin meminjam buku hanya di berikan batas peminjaman maksimal 2 buku dan waktu 1 minggu untuk peminjaman, dan jika pengunjung yang ingin memperpanjang masa peminjaman buku nya maka harus konfirmasi melalui website *The Room19*.
- d. Pada masa peminjaman buku jika buku belum kunjung di kembalikan maka ada ada sanksi berupa denda oleh admin yang akan ada pemberitahuan melalui email dan nomer yang tertera pada pengisian peminjaman buku di website.
- e. Jika buku rusak atau hilang akan di kenakan denda sesuai harga buku dan konfirmasi melalui website.
- f. Jika pengunjung ingin memperpanjang peminjaman buku maka harus mengembalikan buku yang dipinjam terdahulu dikarenakan ada limit waktu peminjaman dalam satu invoice.
- g. Perancangan sistem ini menggunakan UML (Unified Modeling Language) yang meliputi *use case diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, dan *activity diagram*.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian pada *The Room19* yang beralamatkan di Jl. Dipatiukur No 66, Lebakgede, Kecamatan Coblong, Kota Bandung Jawa Barat.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penulis melakukan penelitian pada *The Room19* yang beralamatkan di Jl. Dipatiukur No 66, Lebakgede, Kecamatan Coblong, Kota Bandung Jawa Barat.

1.6.2 Waktu Penelitian

Table 1.1 Waktu Penelitian

NO	Aktivitas	Periode															
		Maret 2024				Apr-24				Mei 2024				Juni 2024			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Analisis dan pengumpulan data																
	a. Observasi																
	b. Wawancara																
	c. Dokumentasi																
2	Pengembangan																
	a. Analisis kebutuhan sistem aplikasi																
	b. Perancangan sistem aplikasi																
	c. Pengujian sistem aplikasi																
3	Implementasi																

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam tugas penelitian ini, akan dibahas mengenai susunan atau tata cara penulisan yang akan dilakukan, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tujuan dan maksud penelitian di *The Room19*. Meliputi latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, metodologi penelitian, manfaat penelitian, objek penelitian, jadwal penelitian, dan struktur penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas penelitian dan dasar konseptual dari sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis web. Juga mencakup studi sebelumnya, definisi terkait topik, dan penerapan teknologi dalam sistem ini.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bagian ini berisi tentang subjek dan Teknik penelitian yang digunakan, meliputi lokasi Dimana penelitian dilakukan, metode penelitian yang digunakan, dan evaluasi sistem yang dilakukan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membuat penjelasan mengenai rekomendasi desain sistem, antarmuka yang direncanakan, arsitektur web yang direncanakan, serta proses penerapan dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian bab ini menjelaskan beberapa kesimpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang dapat memberikan pengembangan selanjutnya.