

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.6.1 Lokasi penelitian.....	8
1.6.2 Waktu penelitian	9
1.7. Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Pengertian Sistem	14
2.2.1 Karakteristik sistem	15
2.3. Informasi	17

2.3.1 Kualitas informasi.....	17
2.4. Sistem Informasi.....	18
2.5. Bisnis	19
2.6. Manajemen	19
2.7. E-commerce.....	19
2.8. Internet.....	20
2.9. Website	20
2.10. HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	20
2.11. PHP (Hypertext Preprocessor).....	21
2.12. Katering	21
2.13. Jaringan Komputer	21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	22
3.1. Objek Penelitian	22
3.1.1 Sejarah singkat perusahaan.....	22
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	23
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	23
3.1.4 Deskripsi Tugas	24
3.2. Metode Penelitian.....	27
3.2.1 Desain Penelitian	27
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	27
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	27
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	28
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	28
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	29
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	29
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan	30
3.2.4 Pengujian Software	32
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	33
3.3.1 <i>Use Case Diagram (Business)</i>	38
3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsi.....	39
3.3.1.2 Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsi.....	40
3.3.1.3 Skenario <i>Use Case</i>	40

3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	55
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1. Perancangan Sistem.....	62
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	62
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	62
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan	62
4.1.3.1 <i>Use Case Diagram (system)</i>	71
4.1.3.2 <i>Activity Diagram</i>	104
4.1.3.3 <i>Class Diagram</i>	116
4.1.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	116
4.1.3.5 <i>Deployment Diagram</i>	123
4.2. Perancangan Database	124
4.2.1 Normalisasi	124
4.2.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	129
4.2.3 Relasi Tabel.....	130
4.3. Perancangan Antar Muka	130
4.3.1 Struktur menu	130
4.3.2 Perancangan input.....	133
4.3.2.1 Perancangan kodifikasi	133
4.3.2.2 Perancangan <i>interface input</i>	134
4.3.2.3 Perancangan <i>interface output</i>	149
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	151
4.5. Pengujian	152
4.5.1 Rencana pengujian.....	152
4.5.2 Kasus dan hasil pengujian.....	153
4.5.3 Kesimpulan hasil pengujian.....	165
4.6. Implementasi	165
4.6.1 Implementasi perangkat lunak	165
4.6.2 Implementasi perangkat keras	166
4.6.3 Implementasi basis data	167
4.6.4 Implementasi antar muka	174

4.6.5 Implementasi instalasi program	184
4.6.6 Penggunaan program	189
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	206
5.1. Kesimpulan.....	206
5.2. Saran.....	206
DAFTAR PUSTAKA.....	208
LAMPIRAN	