

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Akademis	5
1.4.2. Kegunaan Praktis	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Jadwal Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penelitian	9
BAB II LANDASAN TEORI	10

2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Konsep Dasar Sistem	11
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	11
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.5. Restoran.....	12
2.6. Java.....	12
2.7. MySQL	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1. Objek Penelitian	14
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	14
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	15
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	15
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	15
3.2. Metode Penelitian.....	17
3.2.1. Desain Penelitian.....	17
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	17
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	18
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	24
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	24
3.3.1. <i>Use Case</i> Bisnis Diagram.....	26
3.3.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	27
3.3.3. Definisi <i>Use Case</i> dan Fungsinya	28
3.3.4. Skenario <i>Use Case</i>	28
3.3.5. <i>Activity Diagram</i>	31
3.3.5.1. <i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan Menu Makanan	31

3.3.5.2. <i>Activity Diagram</i> Proses Pembelian Bahan Baku	31
3.3.6. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	32
BAB IV PEMBAHASAN.....	35
4.1. Perancangan Sistem.....	35
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	35
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	36
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	36
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	41
4.2. Perancangan Database Diagram.....	49
4.2.1. Normalisasi	49
4.2.2. Relasi Tabel.....	51
4.2.3. Struktur File	51
4.3. Perancangan Antar Muka	54
4.3.1. Struktur Menu	55
4.3.2. Perancangan Input.....	55
4.3.3. Perancangan Output	64
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	67
4.5. Pengujian.....	67
4.5.1. Rencana Pengujian	68
4.7.4. Kasus dan Hasil Pengujian.....	70
4.7.5. Kesimpulan Hasil Pengujian	73
4.8. Implementasi	74
4.8.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	74
4.8.2. Implementasi Perangkat Keras.....	74
4.8.3. Implementasi Basis Data.....	75

4.8.4.	Implementasi Antar Muka.....	77
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	86
4.6.6.	Penggunaan Program	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		91
A.	Kesimpulan.....	91
B.	Saran	91
DAFTAR PUSTAKA		91
LAMPIRAN		