

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Teori Pendukung	11
2.2.1. Sistem.....	12
2.2.1.1. Karakteristik Sistem.....	12
2.2.1.2. Klasifikasi Sistem.....	14
2.2.1.3. Kriteria Sistem yang Baik	15
2.2.2. Informasi	16
2.2.2.1. Siklus Informasi	17
2.2.2.2. Kualitas Informasi.....	17
2.2.3. Sistem Informasi	18
2.2.3.1. Komponen Sistem informasi.....	18
2.2.4. Sistem Informasi Perpustakaan.....	18
2.2.5. Berbasis Web.....	19
2.2.6. Pendaftaran.....	19
2.2.7. Peminjaman dan Pengembalian Buku.....	19
2.3. Piranti Pendukung	20
2.3.1. <i>Website</i>	20
2.3.1.1. MySQL.....	22
2.3.1.2. HTML	22
2.3.1.3. PHP	23
2.3.1.4. XAMPP.....	23
2.3.1.5. CSS.....	24
2.3.2. Jaringan Komputer.....	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	26
3.1. Objek Penelitian.....	26
3.1.1. Sejarah Singkat Instansi	26
3.1.2. Visi dan Misi Instansi.....	27
3.1.3. Struktur organisasi	28
3.1.4. Deskripsi tugas.....	28
3.2. Metode Penelitian.....	30
3.2.1. Desain Penelitian.....	30
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	31
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	31

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	32
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan.....	32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	33
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	33
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Perancangan	35
3.2.4. Pengujian Software	38
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	38
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	43
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsi.....	44
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsi.....	45
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	48
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	62
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	71
4.1. Perancangan sistem	71
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	71
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	71
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	71
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	72
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	87
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	93
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	94
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	100
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	101
4.2.1. Normalisasi	101
4.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i>	103
4.2.3. Relasi <i>Table</i>	104
4.3. Perancangan Antar Muka	104
4.3.1. Struktur Menu	105
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	106
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	106
4.3.2.2. Perancangan <i>interface Input</i>	108

4.3.2.3. Perancangan <i>Interface Output</i>	113
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	114
4.5. Pengujian.....	115
4.5.1. Rencana Pengujian.....	115
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	116
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	120
4.6. <i>Implementasi</i>	120
4.6.1. <i>Implementasi</i> Perangkat Lunak	120
4.6.2. <i>Implementasi</i> Perangkat Keras.....	120
4.6.3. <i>Implementasi</i> Basis Data.....	121
4.6.4. <i>Implementasi</i> Antar Muka.....	121
4.6.5. <i>Implementasi Instalasi Program</i>	123
4.6.6. Penggunaan Program	127
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	131
5.1. Kesimpulan	131
5.2. Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA.....	133
LAMPIRAN	