

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu tentu sangat penting dan dapat dijadikan sebagai tolak ukur dalam penelitian. Saya mengutip dari beberapa penelitian sebagai referensi penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan topik yang dibahas dalam penelitian ini. Berikut ini adalah penelitian sebelumnya yang terkait dengan penelitian yang dilakukan di beberapa jurnal.

Penelitian K Aryansyah dan R Sidik yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Penyelenggaraan *Event* Lokakarya dan Seminar [4] bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi manajemen event lokakarya dan seminar.

Persamaan pada penelitian ini adalah sama-sama menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif, pengembangan sistem model *prototype*, dan pendekatan sistem *object oriented*. Perbedaannya yaitu penelitian ini membahas mekanisme program kerja tidak membahas pengarsipan berkas program kerja.

Penelitian Elsa Eliana dan Myrna Dwi Rahmatya yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pada Pondok Pesantren Pembangunan Sumur Bandung [5] bertujuan untuk untuk efisien dan efektifnya produktifitas kerja.

Persamaan pada penelitian ini adalah sama-sama membahas tentang pengecekan data mengenai keadministrasian seperti laporan keuangan. Perbedaannya yaitu penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *waterfal*

Penelitian Melati Naomi dan Handrie Noprison yang berjudul Analisa Dan Perancangan Sistem Pengaduan Mahasiswa Berbasis Web (Studi Kasus: Universitas Mercu Buana Kranggan) bertujuan untuk membantu mahasiswa yang ingin membuat pengaduan [6].

Persamaan pada penelitian ini adalah sama-sama membahas tentang pengajuan aspirasi dari mahasiswa. Perbedaannya yaitu penelitian ini menggunakan metedologi studi literature.

2.2 Pengertian Sistem

Sistem mempunyai arti sekumpulan bagian atau komponen yang saling berhubungan secara teratur dan merupakan suatu keseluruhan [7].

Sistem merupakan suatu kumpulan yang terdiri dari unsur, komponen, atau variabel yang telah teratur dan dapat saling berinteraksi serta saling terkait satu dan yang lainnya dan terpadu [8].

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kumpulan komponen yang saling berintegrasi dan berinteraksi antara satu dan lainnya secara teratur.

2.3 Pengertian Informasi

Informasi adalah data mentah berupa kejadian-kejadian nyata yang diproses kedalam bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya untuk mengambil keputusan yang tepat [4].

Informasi merupakan kebutuhan yang sangat penting bagi suatu perusahaan untuk menjalankan kegiatan [9].

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang telah diproses serta memberikan makna yang penting dalam pengambilan suatu keputusan.

2.4 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sistem yang dapat diartikan dengan mengumpulkan, memproses, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu [10].

Sistem informasi merupakan adalah suatu sistem adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan [11].

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan suatu sistem didalam organisasi yang dapat mengumpulkan serta memproses kebutuhan pengelolaan untuk tujuan tertentu.

2.5 Pengertian Absensi & Piket

2.5.1 Pengertian Absensi

Absensi adalah salah satu perubahan yang harus dilakukan kerana memiliki peranan penting bagi perusahaan, dimana absensi merupakan salah satu penunjang yang dapat mendukung atau memovitasi setiap kegiatan didalamnya [12].

2.5.2 Pengertian Piket

Penjadwalan dapat didefinisikan sebagai prose pengalokasian sumber daya untuk mengerjakan sekumpulan tugas dalam jangka waktu tertentu [13].

2.6 Pengertian Program Kerja

Program kerja adalah menggabungkan pelatihan dan pengalaman pada pekerjaan dengan instruksi yang didapatkan di dalam tempat tertentu untuk subjek-subjek tertentu [14].

2.7 Pengertian Internet

Internet merupakan sebuah jaringan yang berfungsi untuk menghubungkan antara satu media elektronik dengan media lainnya [15]. Menurut Sarwono [16] Internet merupakan sekumpulan jaringan yang berskala global yang menghubungkan komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia.

2.8 Pengertian Website

Website adalah kumpulan informasi atau kumpulan page yang biasa diakses lewat jalur internet. Menurut Boone (Thomsom), website adalah koleksi sumber informasi kaya grafis yang saling berhubungan satu sama lain dalam internet yang lebih besar [17].

Secara terminologi, *web* atau *website* adalah kumpulan dari halaman situs dan dokumen yang tersebar di beberapa komputer *server* yang berada di seluruh

penjuru dunia dan terhubung menjadi satu jaringan melalui jaringan yang disebut internet [18].

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *website* adalah kumpulan informasi yang saling berhubungan satu sama lainnya menjadi jaringan yang disebut sebagai internet.

2.9 Pengertian XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program [18].

2.10 Pengertian MySQL

MySQL merupakan (*server database*) yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (*multi-user*) dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threaded*) [19].

2.11 Pengertian phpMyAdmin

PhpMyAdmin adalah aplikasi yang digunakan untuk membuat *database*. Hal tersebut juga disampaikan oleh (Haqi & Setiawan, 2019) yang menjelaskan bahwa “*phpMyAdmin* adalah bagian untuk mengelola *database MySQL* yang di komputer” [20].

2.12 Pengertian PHP

PHP (*PHP: hypertext preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang

dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke HTML [21].

2.13 Pengertian Laravel

Laravel adalah sebuah *framework* PHP yang dirilis di bawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep MVC (*model view controller*). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu [22].

2.14 Pengertian CSS

CSS adalah singkatan dari *Cascading Style-Sheet* merupakan pengembangan atas kode *HTML* yang sebelumnya. CSS dapat menentukan suatu struktur dasar dalam *web* secara cepat dan mudah, (Hasanah, 2013). CSS merupakan Salah satu bahasa desain *web* (*Style Sheet Language*) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman *web* yang ditulis dengan menggunakan penanda markup *language* [23].

2.15 Pengertian HTML

HTML adalah singkatan dari *Hypertext Markup Language* merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman *web* tersebut [23].