

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

DAFTAR ISIv

DAFTAR GAMBAR.....xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOLxv

BAB I PENDAHULUAN1

1.1 Latar Belakang.....1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah3

1.2.1 Identifikasi Masalah3

1.2.2 Rumusan Masalah4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian5

1.3.1 Maksud Penelitian5

1.3.2 Tujuan Penelitian.....5

1.4 Kegunaan Penelitian6

1.4.1 Kegunaan Praktis.....6

1.4.2 Kegunaan Akademis.....6

1.5 Batasan Masalah7

1.6 Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1 Lokasi Penelitian	8
1.6.2 Waktu Penelitian	9
1.7 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Penelitian Terdahulu.....	12
2.2 Pengertian Sistem	13
2.3 Pengertian Informasi	13
2.4 Pengertian Sistem Informasi.....	14
2.5 Pengertian Absensi & Piket.....	14
2.5.1 Pengertian Absensi	14
2.5.2 Pengertian Piket.....	15
2.6 Pengertian Program Kerja	15
2.7 Pengertian Internet.....	15
2.8 Pengertian <i>Website</i>	15
2.9 Pengertian <i>XAMPP</i>	16
2.10 Pengertian <i>MySQL</i>	16
2.11 Pengertian <i>phpMyAdmin</i>	16
2.12 Pengertian PHP.....	16
2.13 Pengertian Laravel.....	17

2.14 Pengertian <i>CSS</i>	17
2.15 Pengertian <i>HTML</i>	17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	18
3.1 Objek Penelitian	18
3.1.1 Sejarah Singkat Organisasi	18
3.1.2 Visi dan Misi Organisasi	19
3.1.2.1 Visi	19
3.1.2.2 Misi	19
3.1.3 Struktur Organisasi	19
3.1.4 Deskripsi Tugas	20
3.2 Metode Penelitian	26
3.2.1 Desain Penelitian	27
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	27
3.2.2.1 Sumber Data Primer	28
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	28
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	29
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	29
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	29
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	30
3.2.4 Pengujian Software	32

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	32
3.3.1 <i>Use Case</i> Diagram Berjalan	35
3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya	37
3.3.1.2 Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	38
3.3.1.3 Skenario <i>Use Case</i>	39
3.3.2 <i>Activity</i> Diagram	43
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Perancangan Sistem.....	50
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	50
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	50
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan	51
4.1.3.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	52
4.1.3.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya	53
4.1.3.3 Definisi <i>Usecase</i> dan Deskripsinya	54
4.1.3.4 Skenario <i>Usecase</i>	54
4.1.3.5 <i>Activity</i> Diagram	59
4.1.3.6 <i>Class</i> Diagram	64
4.1.3.7 <i>Sequence</i> Diagram	65
4.1.3.8 <i>Deployment</i> Diagram.....	70

4.2 Perancangan Database Diagram	70
4.3 Perancangan Antar Muka	73
4.3.1 Struktur Menu.....	73
4.3.2 Perancangan Input	75
4.3.2.1 Perancangan <i>Interface Input</i>	75
4.3.3 Perancangan <i>Output</i>	78
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan	80
4.5 Pengujian	81
4.5.1 Rencana Pengujian	81
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian	82
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	84
4.6 Implementasi	85
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak	85
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras	85
4.6.3 Implementasi Basis Data	86
4.6.4 Implementasi Antar Muka	87
4.6.5 Penggunaan Program.....	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	95
5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran	96

DAFTAR PUSTAKA.....	97
---------------------	----