

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB 1	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II.....	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.1. Landasan Teori	13
2.2.1. Sistem	13
2.2.2. Informasi	13
2.2.3. Sistem Informasi	13
2.2.4. Pengertian Penjualan	14
2.2.5. Pengertian Pengelolaan Stok	14
2.2.6. Pengertian Promosi	15
2.2.7. HTML	16
2.2.8. CSS (Cascading Style Sheet).....	16

2.2.9.	Javascript	17
2.2.10.	PHP.....	17
2.2.11.	Database	17
2.2.12.	Visual Code.....	17
2.2.13.	Website.....	18
2.2.14.	Pengertian Blackbox Testing.....	18
BAB III		20
3.1.	Objek Penelitian	20
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan.....	20
3.1.2.	Visi Dan Misi Perusahaan.....	20
3.1.2.1.	Visi Toko HMS Rosa	20
3.1.2.2.	Misi Toko HMS Rosa	21
3.1.2.3.	Deskripsi Tugas	21
3.2.	Metode Penelitian.....	22
3.2.1.	Desain Penelitian.....	23
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	23
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	23
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	24
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	24
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	24
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	24
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	25
3.2.4.	Pengujian Aplikasi.....	27
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	27
3.3.1.	Use case diagram (menggunakan Business Use Case Diagram) ...	28
3.3.1.1.	Definisi aktor dan deskripsinya	29
3.3.1.2.	Definisi use case dan deskripsinya.....	29
3.3.2.	Activity diagram	36
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1.	Perancangan Sistem	41
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	41
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan	41
4.1.3.	Perancangan Sistem yang diusulkan	42
4.1.3.1.	Use Case Diagram	42

4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	52
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i>	57
4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	57
4.1.3.5.	<i>Deployment Diagram</i>	60
4.2.	Perancangan Database Diagram.....	61
4.2.1	Normalisasi	61
4.2.2.	Tabel Relasi.....	63
4.3.	Perancangan Antarmuka.....	64
4.3.1	Struktur Menu	65
4.3.2	Perancangan Input	66
4.3.3	Perancangan Interface Input.....	66
4.3.4	Perancangan Output	68
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	70
4.5.	Pengujian.....	70
4.5.1.	Rencana Pengujian	70
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	71
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian	71
4.6.	Implementasi.....	72
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	72
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	72
4.6.3.	Implementasi Basis Data.....	73
4.6.4.	Implementasi Antarmuka	73
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program	74
4.6.6.	Penggunaan Program.....	78
BAB V		91
KESIMPULAN DAN SARAN		91
5.1.	Kesimpulan	91
5.2.	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA		93