

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis	5
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2 Waktu Penelitian	8

1.7	Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI		11
2.1	Penelitian Terdahulu.....	11
2.2	Pengertian Sistem	13
2.2.1	Karakteristik Sistem	14
2.3	Pengertian Informasi	15
2.4	Pengertian Sistem Informasi	15
2.5	Penjualan	16
2.6	Bisnis	16
2.7	E-commerce.....	17
2.8	Vape.....	17
2.9	Konsep Dasar Jaringan Komputer.....	17
2.10	Pengertian Topologi Jaringan	17
2.11	Pengertian Internet.....	19
2.12	Konsep Dasar Pemrograman Web	19
2.13	HTML (Hyper Text Markup Language).....	20
2.14	PHP (Perl Hypertext Preprocessor)	20
2.15	Konsep Dasar Basis Data (<i>Database</i>).....	20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		22
3.1	Objek Penelitian	22
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	23
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	24
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	25
3.2	Metode Penelitian.....	25

3.2.1 Desain Penelitian.....	26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	26
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	26
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	27
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	27
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	27
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	28
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	29
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak	31
3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	31
3.3.1 Use Case Diagram.....	34
3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	35
3.3.1.2 Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	36
3.3.1.3 Skenario <i>Use Case</i>	36
3.3.3 Activity Diagram.....	44
3.3.4 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Perancangan Sistem.....	50
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	50
4.1.2 Gambaran Sistem yang diusulkan.....	51
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan.....	52
4.1.3.1. Use Case Diagram	52
4.1.3.2. Activity Diagram	63
4.1.3.3. Class Diagram.....	70
4.1.3.4. Sequence Diagram	70

4.1.3.5. Deployment Diagram.....	77
4.2 Perancangan Database	77
4.2.1 Normalisasi	78
4.2.2 Tabel Relasi.....	81
4.3 Perancangan Antar Muka	81
4.3.1 Struktur Menu	82
4.3.2 Perancangan Input.....	85
4.3.2.1. Perancangan Kodeifikasi	85
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	86
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan	94
4.5 Pengujian	94
4.5.1. Rencana Pengujian	95
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	96
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	100
4.6 Implementasi	100
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	100
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	101
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	101
4.6.4. Implementasi Antarmuka	104
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	107
4.6.6. Penggunaan Program	111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	119
5.1 Kesimpulan.....	119
5.2 Saran	120
DAFTAR PUSTAKA	121

LAMPIRAN.....125