

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	7
1.3.1 Maksud Penelitian.....	7
1.3.2 Tujuan Penelitian	7
1.4 Kegunaan Penelitian.....	8
1.4.1 Praktis	8
1.4.2 Akademis	9
1.5 Batasan Masalah.....	9
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	11
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	11
1.6.2 Waktu Penelitian	12
1.7 Sistematika Penulisan.....	13
BAB II LANDASAN TEORI	15
2.1 Penelitian Terdahulu	15
2.2 Pengertian Sistem	16

2.2.1 Karakteristik Sistem.....	17
2.2.2 Klasifikasi Sistem	18
2.3 Pengertian Informasi	19
2.4 Pengertian Sistem Informasi	19
2.5 Pengertian Pemesanan	20
2.6 Pengertian Pembelian	20
2.7 Pengertian Jaringngan Komputer	20
2.8 Pengertian Internet	21
2.9 Pengertian Website	21
2.10 Pengertian Katering.....	22
2.11 Pengertian XAMPP	22
2.12 Pengertian Visual Studio Code	22
2.13 Pengertian HTML.....	23
2.14 Pengertian CSS.....	23
2.15 Pengertian PHP.....	23
2.16 Pengertian Database	24
2.17 Pengertian MySql.....	24
2.18 Pengertian phpmyadmin.....	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	25
3.1 Objek Penelitian	25
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	26
3.1.3 Struktur Organisasi	27
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	27
3.2 Metode Penelitian.....	29
3.2.1 Desain Penelitian	29
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	29
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	30
3.2.4 Pengujian Software	33
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	33
3.3.1 Usecase Diagram Berjalan.....	34
3.3.2 Activity Diagram.....	41

3.3.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1 Perancangan Sistem.....	49
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	49
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	49
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan	50
4.2 Perancangan Database Diagram	69
4.3 Perancangan Antar Muka	75
4.3.1 Struktur Menu	75
4.3.2 Perancangan Input.....	78
4.3.3 Perancangan Output	82
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan	84
4.5 Pengujian	85
4.5.1 Rencana Pengujian.....	85
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian	86
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	89
4.6 Implementasi	89
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak	89
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras	90
4.6.3 Implementasi Basis Data	90
4.6.4 Implementasi Antar Muka	97
4.6.5 Implementasi Instalasi Program	99
4.6.6 Penggunaan Program	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	106
5.1 Kesimpulan.....	106
5.2 Saran	107
DAFTAR PUSTAKA.....	109
LAMPIRAN.....	111