

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	5
1.4.2 Kegunaan Teoritis.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7

1.6.2. Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Sistem	10
2.2.1. Karakteristik Sistem	10
2.3 Informasi.....	11
2.4 Sistem Informasi	12
2.5. MySQL	12
2.6. Website	12
2.7. PHP	12
2.8. Sistem Informasi Penjualan	13
2.9. Penjualan.....	13
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	14
3.1. Objek Penelitian	14
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	14
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	14
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	15
3.1.4. Deskripsi Tugas	15
3.2. Metode Penelitian.....	17
3.2.1. Desain Penelitian	17
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	17
3.2.2.1. Sumber Data Primer	17
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	18
3.2.3. Pendekatan dan Pengembangan Sistem	18

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	18
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	18
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	20
3.2.4. Pengujian Software	22
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	22
3.3.1. Use case diagram	25
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya	25
3.3.1.2. Definisi use case dan deskripsinya	27
3.3.1.3. Skenario use case.....	27
3.3.2. Activity diagram	32
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1. Perancangan Sistem.....	44
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	44
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	44
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	44
4.1.3.1. Use case diagram.....	45
4.1.3.2 Activity Diagram	56
4.1.3.3 Class Diagram	66
4.1.3.4 Sequence Diagram.....	67
4.1.3.5. Deployment Diagram.....	73
4.2. Perancangan Database Diagram.....	73
4.3. Perancangan Antar Muka.....	74
4.3.1. Struktur menu.....	74
4.3.2. Perancangan input.....	74

4.3.2.1 Perancangan Kodefikasi.....	74
4.3.2.2. Perancangan Interface input.....	75
4.2.4. Perancangan output	78
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	80
4.5. Pengujian.....	80
4.5.1. Rencana pengujian	80
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian	82
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	90
4.6. Implementasi	90
4.6.1. Implementasi perangkat lunak.....	90
4.6.2. Implementasi perangkat keras	90
4.6.3. Implementasi basis data.....	91
4.6.4. Implementasi antar muka	97
4.6.5. Implementasi instalasi program.....	104
4.6.6. Penggunaan program.....	106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	116
5.1. Kesimpulan	116
5.2. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN	