

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	13
2.2.1. Definisi Sistem	13
2.2.2. Karakteristik Sistem	14
2.2.3. Klasifikasi Sistem	16
2.3. Aplikasi <i>Web</i>	18
2.3.1. Pengertian Aplikasi <i>Web</i>	18
2.3.2. Karakteristik Aplikasi <i>Web</i>	19
2.3.3. Jenis Aplikasi <i>Web</i>	20

2.3.4. Arsitektur Aplikasi <i>Web</i>	21
2.4. Konsep Dasar Informasi	22
2.5. Konsep Dasar Sistem Informasi	24
2.5.1. Pengertian Sistem Informasi.....	24
2.5.2. Komponen Sistem Informasi	25
2.6. Pengertian Kasus yang Dianalisis.....	26
2.6.1. Definisi Pemilik.....	26
2.6.2. Definisi Konsumen	26
2.6.3. Definisi Produk.....	27
2.6.4. Definisi Penjualan.....	27
2.6.5. Definisi Pemesanan	27
2.6.7. Definisi Produksi	28
2.7. <i>Metode By Order</i>	28
2.8. Jaringan Komputer	28
2.8.1. Internet.....	29
2.8.2. <i>Website</i>	29
2.9. PHP	29
2.10. HTML	29
2.11. CSS	30
2.12. <i>Bootstrap</i>	30
2.13. MySQL	30
2.14. Perangkat lunak pendukung.....	31
2.14.1. XAMPP	31
2.14.2. <i>Visual Studio Code</i>	31
2.14.3. <i>Google Chrome</i>	31
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	33
3.1. Objek Penelitian	33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	33
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	34
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	34
3.1.4. Deskripsi Tugas	35

3.2. Metode Penelitian	37
3.2.1. Desain Penelitian	37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	37
3.2.2.1. Sumber Data Primer	38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	38
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	39
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	39
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	39
3.2.4. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	40
3.2.5. Pengujian <i>Software</i>	42
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	43
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	44
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	45
3.3.1.2. Definisi <i>Business Use Case</i>	45
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	50
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1. Perancangan Sistem.....	55
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	55
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	56
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	56
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i> yang Diusulkan	57
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i> yang Diusulkan	65
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	79
4.3. Perancangan Antarmuka	85
4.3.1. Struktur Menu.....	85
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	87
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	87
4.3.2.2. Perancangan <i>Input</i>	88
4.3.2.3. Perancangan <i>Output</i>	94
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	106

4.5. Pengujian	107
4.5.1. Rencana Pengujian	107
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	108
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	114
4.6. Implementasi	115
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	115
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	115
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	116
4.6.4. Implementasi Antarmuka	118
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	137
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	148
5.1. Kesimpulan	148
5.2. Saran.....	148
DAFTAR PUSTAKA.....	150
LAMPIRAN.....	153