

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2 Waktu Penelitian.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Penelitian Terdahulu.....	11
2.2 <i>Coffee Shop</i>	12
2.3 <i>Unified Modelling Language</i>	12
2.4 <i>Activity Diagram</i>	13

2.5 Class Diagram.....	13
2.6 Use Case Diagram.....	14
2.7 Teknologi.....	14
2.8 Smartphone.....	15
2.9 Sistem Operasi.....	15
2.10 Android.....	16
2.11 Aplikasi.....	16
2.12 Global Positioning System.....	17
2.13 REST API.....	17
2.14 Javascript Object Notation.....	17
2.15 Hyper Text Transfer Protocol.....	18
2.16 Kotlin.....	18
2.17 Android Jetpack Compose.....	19
2.18 Android Studio.....	20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	21
3.1 Objek Penelitian.....	21
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	21
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	22
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	22
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	23
3.2 Metode Penelitian.....	23
3.2.1 Desain Penelitian.....	24
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.3 Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	25
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak.....	28
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	29
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	29
3.3.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	42
4.1 Perancangan Sistem.....	42
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	42
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	43
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	44
4.2 Perancangan Antar Muka.....	75
4.2.1 Struktur Menu.....	75
4.2.2 Perancangan Input.....	77
4.3 Pengujian.....	82
4.3.1 Rencana Pengujian.....	82
4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	88
4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	95
4.4 Implementasi.....	95
4.4.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	96
4.4.2 Implementasi Perangkat Keras.....	96
4.4.3 Implementasi Antar Muka.....	96
4.4.4 Implementasi Instalasi Program.....	109
4.4.5 Penggunaan Program.....	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	125
5.1 Kesimpulan.....	125
5.2 Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA.....	127
LAMPIRAN	