

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Munawar, “Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML”, Penerbit Informatika, Bandung, 2018.
- [2] Junichi, Rindengan, and Sengkey, “Perancangan Aplikasi Catering Berbasis Mobile”, Jurnal Elektro dan Komputer, vol. 9, pp. 81-90, Jul. 2020.
- [3] Sholva, Novriando, and Steven, “*Truck Sharing App* Ekspedisi Jalur Pontianak – Sandai dengan Metode *Location Based Service* Berbasis Progressive Web App”, Jurnal JEPIN, vol. 7, no. 2, pp. 196-203, Aug. 2021.
- [4] Halim et al., “*The Impact of Customer Satisfaction, Customer Experience, E-Service Quality to Customer Trust in Purchasing Digital Product at The Marketplace*”, Jurnal JAM, vol. 21, pp. 567-577, Sep. 2023.
- [5] Nasution and Nurmalasari, “Aplikasi *Mobile Advertising Berbasis Location Based Service (LBS)* untuk Kafe di Pekanbaru”, in Seminar Nasional Teknologi Informasi Komunikasi dan Industri, Pekanbaru, 2015, pp. 288-294.
- [6] Attar, Kusumasari, and Fauzi, “Pengembangan Sistem Dashboard untuk Mengevaluasi *Platform E-Marketplace* dengan Metode Scrum pada Startup GRAVIS”, Jurnal JEPIN, vol. 8, no. 3, pp. 536-551, Dec. 2022.
- [7] H. L. Nugroho and S. N. Anwar, “Perancangan *Unified Modelling Language* Aplikasi Sarana Prasarana Pendukung Pariwisata Kota Semarang,” 2017.
- [8] M. Nafarin, “Penganggaran Perusahaan”, Jakarta: Salemba Empat, 2009, p. 166.

- [9] M. Ferdika and H. Kuswara, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi”, *Information System for Educators and Professionals*, vol. 1, no. 2, pp. 175–188, 2017.
- [10] Widya, “Pengertian dan Perkembangan *Coffee Shop*”, *Komunika*, vol. 9, no. 2, Oct. 2019.
- [11] S. Aditia, “Inovasi Pembelajaran Berbasis Aplikasi Mobile Pada Masa Pandemi COVID-19”, Universitas Riau, 2021.
- [12] C. Chen, M. L. Krieger, and S. S. Sundar, “*Smartphones, robots, and social media: Aging with communication technologies*”, in *Handbook of the Psychology of Aging*, 2021, pp. 139–153.
- [13] C. A. Cholik, “Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Berbagai Bidang”, *Jurnal Fakultas Teknik Kuningan*, vol. 2, no. 2, pp. 39-46, 2021.
- [14] Y. Hendriyani and K. Suryani, “Pemrograman Android: Teori dan Aplikasi”, Pasuruan: CV Penerbit Qiara Media, 2019.
- [15] S. M. Ayuning and W. Marsisno, “Kajian Pemanfaatan Data Google Maps Untuk Pemenuhan Variabel Jumlah dan Jarak Infrastruktur PODES”, in *Studi Kasus di Kota Yogyakarta*, 2021.
- [16] A. N. Nurhayati, A. Josi, and N. A. Hutagalung, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Pembelian Barang pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prambumulih”, *Jurnal Teknologi dan Informasi*, vol. 7, no. 2, pp. 13-23, 2017.

- [17] M. Ilhami, “Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova”, Jurnal IT CIDA, vol. 3, no. 1, pp. 16–29, 2017.
- [18] T. Hidayat and R. H. Pratama, “Implementasi *Firebase Cloud Messaging* untuk Sistem Notifikasi pada Aplikasi Mobile: Studi Kasus pada Aplikasi *E-Commerce*”, Jurnal Teknologi Informasi, vol. 12, no. 2, pp. 95-104, 2023.
- [19] N. Fauzi and F. Setiawan, “Postman dalam Pengembangan dan Pengujian API: Studi Kasus pada Aplikasi Perpustakaan Digital”, Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Kesehatan, vol. 7, no. 4, pp. 83-92, 2022.
- [20] A. Sitanggang, R. Syafariani, F. Sari, and W. Wartika, “Perancangan Aplikasi DOCU (Dongkrak Cuan) sebagai Strategi IT dan *Digital Marketing* untuk Membantu Perusahaan dan UMKM”, Jurnal JATI, vol. 12, no. 2, pp. 191-205, Dec. 2022.
- [21] A. Sitanggang, “Pemodelan Rancangan Proses Penjadwalan Mata Kuliah di International Program ke dalam Sistem Informasi Unikom Berbasis Android”, Jurnal JATI, vol. 6, no. 2, pp. 49-63, Sep. 2016.