

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian..... 6

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis..... 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1. Lokasi Penelitian 10

1.6.2. Waktu Penelitian 10

1.7. Sistematika Penelitian	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1. Penelitian Terdahulu	13
2.2. Teori Pendukung.....	15
2.2.1. Sistem.....	15
2.2.1.1. Karakteristik Sistem.....	16
2.2.2. Informasi	18
2.2.2.1. Kualitas Informasi.....	19
2.2.3. Sistem Informasi	20
2.2.4. Perancangan	21
2.2.5. Pendaftaran.....	22
2.2.6. Reservasi	22
2.2.7. Pembayaran.....	23
2.3. Piranti Pendukung	23
2.3.1. <i>Website</i>	23
2.3.1.1. HTML	25
2.3.1.2. CSS.....	26
2.3.1.3. PHP	26
2.3.2. Jaringan Komputer	27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	29
3.1. Objek Penelitian	29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	30
3.1.3. Struktur Organisasi.....	31
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	32

3.2.	Metode Penelitian.....	33
3.2.1.	Desain Penelitian.....	33
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	34
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	34
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	35
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan.....	35
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	36
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	36
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis Perancangan	38
3.2.4.	Pengujian Software	41
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	41
3.3.1.	<i>Use Case Diagram (Business)</i>	44
3.3.1.1.	Defenisi Aktor dan Deskripsi	44
3.3.1.2.	Defenisi <i>Use Case</i> dan Deskripsi	45
3.3.1.3.	Skenario <i>Use Case</i>	45
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	53
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	57
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	59
4.1.	Perancangan Sistem.....	59
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	59
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	60
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	60
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	60
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	70
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i>	75

4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	75
4.1.3.5.	<i>Deployment Diagram</i>	79
4.2.	Perancangan Database Diagram	80
4.2.1.	Normalisasi	80
4.2.2.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	82
4.2.3.	Relasi Tabel	83
4.3.	Perancangan Antar Muka	83
4.3.1.	Struktur Menu	84
4.3.2.	Perancangan <i>Input</i>	85
4.3.2.1.	Perancangan Kodifikasi	85
4.3.2.2.	Perancangan <i>Interface Input</i>	86
4.3.2.3.	Perancangan <i>Interface Output</i>	92
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	93
4.5.	Pengujian	94
4.5.1.	Rencana Pengujian	94
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	95
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	101
4.6.	Implementasi	102
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak	102
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	103
4.6.3.	Implementasi Basis Data	103
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	107
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program	108
4.6.6.	Penggunaan Program	113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		118

5.1. Kesimpulan.....	118
5.2. Saran.....	119
DAFTAR PUSTAKA.....	121
LAMPIRAN	